

SISTEM INFORMASI *COMPANY PROFILE* BERBASIS *WEBSITE* PADA SEKOLAH AL-FAJAR MATARAM

(*Website-Based Company Profile Information System at Al-Fajar Mataram School*)

Aulia Rochullah Adis Akbar^[1], Dwi Ratnasari^[2]

^[1]Dept Informatics Engineering, Mataram University

Jl. Majapahit 62, Mataram, Lombok NTB, INDONESIA
Email: auliarochullah69@gmail.com, dwi.ratnasari@unram.ac.id

Abstrak

Sekolah Al-Fajar Mataram sebagai sebuah sekolah islam terpadu di kota Mataram yang memiliki jenjang pendidikan TK, SD, dan SMP. Sekolah ini didirikan dengan tujuan mengembangkan kecerdasan, pengetahuan, kepribadian, akhlak mulia, dan wawasan internasional pada siswa, sambil tetap mempertahankan pendidikan agama. Meskipun memiliki visi Islami, Unggul, dan Berwawasan Internasional, penerapan teknologi informasi di sekolah ini masih kurang optimal karena keterbatasan tenaga IT, yang mengakibatkan sejumlah pekerjaan dilakukan secara manual. Salah satu aspek yang terpengaruh adalah penyampaian informasi kepada siswa, orangtua, dan masyarakat luar, yang saat ini memerlukan kunjungan langsung ke sekolah untuk memperoleh informasi terkini. Untuk mengatasi tantangan ini, rencana pembuatan sebuah Website Sistem Company Profile pada Al-Fajar Mataram diusulkan. Tujuan pembuatan sistem informasi ini yaitu untuk merancang dan membangun sistem informasi company profile untuk Sekolah Al-Fajar Mataram menggunakan WordPress. Sistem ini akan membantu mengoptimalkan proses penyampaian informasi kepada siswa, orang tua, dan masyarakat luar. Melalui website ini, siswa, orangtua, dan masyarakat luar dapat dengan mudah mengakses informasi terkait Sekolah Al-Fajar Mataram secara efisien dan tanpa memerlukan waktu yang banyak. Pada pengembangan system yang dilakukan, berdasarkan hasil pengujian menggunakan metode System Usability Scale terhadap karakteristik sistem yang dibuat, dapat disimpulkan bahwa sistem yang dibangun memberikan hasil yang baik dan dapat dengan mudah dipahami oleh calon pengguna.

Keywords: *Al-Fajar Mataram, teknologi informasi, Company Profile, Website*

1. PENDAHULUAN

Pendidikan memiliki peran krusial dalam membentuk generasi muda yang cerdas, berakhlak mulia, dan memiliki wawasan global. Di tengah perkembangan zaman yang semakin maju, integrasi teknologi informasi menjadi suatu kebutuhan mendesak dalam dunia pendidikan. Salah satu lembaga pendidikan yang berupaya menggabungkan nilai-nilai Islami, keunggulan akademik, dan wawasan internasional adalah Sekolah Al-Fajar Mataram di kota Mataram. Sekolah ini memiliki tiga tingkatan jenjang pendidikan, yaitu TK, SD, dan SMP, serta memiliki komitmen untuk menjadikan pendidikan agama sebagai fondasi utama dalam proses pembelajaran.

Namun, meskipun memiliki visi dan tujuan yang kuat, Sekolah Al-Fajar Mataram masih menghadapi beberapa kendala dalam mengadopsi teknologi informasi secara optimal. Salah satu tantangan yang dihadapi adalah keterbatasan tenaga IT yang menyebabkan sebagian besar pekerjaan masih dilakukan secara manual. Hal ini mencakup proses penyampaian informasi kepada siswa, orangtua, dan masyarakat luar. Saat ini, untuk memperoleh informasi terkini mengenai sekolah, semua pihak harus datang langsung ke lokasi sekolah, yang pada akhirnya menyebabkan pemborosan waktu dan efisiensi yang rendah.

Sebagai solusi atas kendala ini, upaya untuk membangun sebuah *Website Sistem Company Profile* di Sekolah Al-Fajar Mataram menjadi sangat relevan dan penting dalam pengabdian masyarakat ini. *Website* ini akan menjadi jembatan yang menghubungkan antara sekolah, siswa, orangtua, dan masyarakat secara efektif melalui pemanfaatan teknologi informasi. Dengan adanya *website* ini, diharapkan informasi tentang kegiatan sekolah, kurikulum, jadwal, berita, serta berbagai hal penting lainnya dapat diakses dengan mudah dan cepat oleh semua pihak terkait. Penggunaan teknologi informasi ini juga akan membantu sekolah dalam mengatasi keterbatasan sumber daya manusia yang ada.

1.1. Lingkup

Adapun lingkup dari proyek untuk pengabdian masyarakat ini mencakup pengembangan dan implementasi

sebuah *Website Company Profile* untuk Sekolah Al-Fajar Mataram. *Website* ini akan mencakup informasi yang berkaitan dengan seluruh jenjang pendidikan yang ada di sekolah, yaitu TK, SD, dan SMP. Selain itu, *website* ini juga akan menampung informasi terkait dengan visi, misi, program-program pendidikan, kegiatan ekstrakurikuler, serta berita terkini dari sekolah. Pengembangan *website* ini juga akan melibatkan pengaturan sistem pengarsipan dan pendataan inventaris barang yang dapat diakses oleh siswa, orangtua, dan masyarakat luar.

1.2. Deskripsi Pekerjaan

Selama proyek untuk pengabdian masyarakat di sekolah Al-Fajar Mataram, fokus utama penulis adalah membuat *website profile* instansi dan berperan sebagai pengajar. Dalam tugas pertama, penulis merancang dan mengembangkan situs web yang mencerminkan identitas serta informasi penting tentang sekolah. Tugas kedua melibatkan memberikan materi dan pelatihan kepada siswa-siswi dimana mengajar saat ada jam kosong.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Profile Singkat Al-Fajar Mataram

Al-Fajar Mataram merupakan sekolah islam terpadu dibawah naungan yayasan Al-Fajar As-sidiq Mataram yang didirikan pada 11 Mei 2006. Al-Fajar Mataram didirikan oleh H. Syahrir Idris, S.Pd.,M.A.,Ph.D. (alm.), Agussalim H.Iskandar S.E.,M.M., H. Muhammad S.H., dan Abdul Muthalib S.Pd.,M.Pd.,. Pada mulanya Al-Fajar Mataram menyewa gedung PGRI Provinsi NTB yang berada di Jalan Kaktus No.8, Gomong, Selaparang, Kota Mataram, Nusa Tenggara Barat sekitar 4 tahun. Setelah sekolah ini mulai berkembang dan bisa membeli serta membangun gedung sendiri pada tahun 2010, kurikulum yang digunakan di sekolah ini adalah KTSP 2006 dan Kurikulum tahun 2013. Kegiatan Belajar Mengajar Berlangsung Lima Hari dalam sepekan mulai Senin sampai dengan Jumat jam 08.00 s.d Jam 16.00 WITA, Kecuali hari Jumat sampai Jam 14.15 WITA atau Fullday School yang didasari oleh kebutuhan umat islam akan pendidikan yang bersendikan nilai-nilai islam, keunggulan IPTEK dan wawasan Internasional.

2.2. Website

Website adalah sebuah kumpulan halaman yang menampilkan berbagai jenis informasi seperti teks, foto, animasi, suara, video, atau kombinasi dari semuanya. Halaman-halaman tersebut dapat memiliki sifat statis atau dinamis. Merekasaling terhubung melalui hyperlink, membentuk sebuah jaringan struktur yang terkait satu sama lain [1].

2.3. Basis Data

Basis Data atau *Database* dapat dibayangkan sebagai sebuah lemari arsip yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan dan pengelolaan data. Kata "basis" mengacu pada tempat berkumpul atau markas, sedangkan "data" merujuk pada representasi fakta dunia nyata seperti manusia, barang, peristiwa, konsep, dalam bentuk beragam seperti angka, huruf, simbol, teks, gambar, atau bunyi.

Database terdiri dari kumpulan file yang saling terkait, dengan relasi yang ditunjukkan melalui kunci pada setiap file. Satu *Database* mencakup sekelompok data yang digunakan dalam lingkup perusahaan atau instansi tertentu. Basis data adalah kumpulan data yang saling terhubung. Basis data disimpan di perangkat keras dan dioperasikan melalui perangkat lunak [9].

2.4. MySQL

MySQL adalah sebuah *database management System*(manajemen basis data) menggunakan perintah dasar SQL (*Structured Query Language*) yang cukup terkenal. *Database management System*(DBMS) MySQL multi users dan multi alur ini sudah dipakai lebih dari 6 juta users di seluruh dunia.

MySQL adalah DBMS yang *open source* dengan dua bentuk lisensi, yaitu *Free Software* (perangkat lunak bebas) dan *Shareware* (perangkat lunak berpemilik yang penggunaannya terbatas). Jadi MySQL adalah *database server* yang gratis dengan lisensi GNU *General Public License* (GPL) sehingga dapat dipakai untuk keperluan pribadi atau komersil tanpa harus membayar lisensi yang ada(Solichin, 2005; Yasin K, 2019). Seperti yang sudah disinggung di atas, MySQL masuk ke dalam jenis RDBMS (*Relational Database Management System*) [5].

2.5. Hypertext Preprocessor(PHP)

Bahasa pemrograman PHP dikenal sebagai sebuah bahasa scripting yang menyatu dengan *tag-tag* HTML yang dieksekusi di server dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis seperti *guestbook*, statistik pengunjung, *polling*, email, dan masih banyak lagi.

Berdasarkan hasil survei di *website* resmi PHP, pada januari 2012, di seluruh dunia PHP telah dipakai oleh lebih dari 9 juta domain pada Maret 2012 terjadi peningkatan signifikan menjadi lebih dari 14 juta domain. Jumlah ini akan selalu meningkat dengan cepat yang menunjukkan PHP telah semakin populer digunakan

didunia. PHP versi pertama diberi nama Personal Homepage dan kemudian berubah menjadi PHP *Hypertext Preprocessor* [4].

2.6. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem informasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache, HTTP Server, MySQL *database*, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl [5]. Dengan menginstall XAMPP maka *database* MySQL dan *phpMyAdmin* juga akan ikut terinstal. Karena MySQL dibutuhkan untuk penyimpanan *database website* dan dapat mengelola *database* dengan mudah dan instan melalui *PhpMyAdmin* [6].

2.7. Company Profile

Company Profile adalah sebuah tulisan yang dibuat oleh praktisi dengan tujuan memberikan gambaran umum tentang suatu perusahaan. Isinya tidak lengkap atau mendalam, namun perusahaan dapat memilih informasi apa yang ingin mereka sampaikan kepada publik. *Company Profile* bisa berbentuk buku atau media lainnya dan digunakan sebagai alat promosi yang terpadu. Tujuan dari *Company Profile* adalah menyampaikan nilai-nilai positif perusahaan kepada masyarakat sehingga perusahaan diterima dengan baik [8].

2.8. System Usability Scale

Metode Evaluasi Kegunaan *System Usability Scale* (SUS) adalah pendekatan yang memberikan hasil yang cukup dapat diandalkan dalam mengevaluasi kegunaan suatu produk. Metode ini mempertimbangkan keterbatasan jumlah sampel, waktu, dan biaya. Hasil evaluasi dengan menggunakan SUS diubah menjadi nilai skala yang dapat digunakan untuk menentukan apakah sebuah aplikasi layak atau tidak untuk diimplementasikan [2]. SUS terdiri dari 8 pertanyaan dengan 5 opsi jawaban, yang dapat ditemukan dalam tabel berikut:

Tabel I. Pertanyaan *System Usability Scale*

No	Pertanyaan	STS	TS	RG	ST	SS
1	Secara keseluruhan, saya merasa <i>website</i> Al-Fajar Mataram mudah digunakan.					
2	Saya merasa <i>website</i> Al-Fajar Mataram memiliki fitur-fitur yang intuitif.					
3	Saya merasa perlu waktu lebih lama dari yang seharusnya untuk memahami cara menggunakan <i>website</i> Al-Fajar Mataram.					
4	Saya merasa sangat percaya diri dalam menggunakan berbagai fitur di dalam <i>website</i> Al-Fajar Mataram.					
5	Saya merasa <i>website</i> Al-Fajar Mataram memiliki tata letak (<i>layout</i>) yang sudah baik.					
6	Saya merasa ada terlalu banyak informasi yang harus diingat ketika menggunakan <i>website</i> Al-Fajar Mataram.					
7	Saya merasa akan menggunakan <i>website</i> Al-Fajar Mataram secara teratur jika memungkinkan.					
8	Saya merasa perlu belajar banyak hal sebelum saya bisa menggunakan <i>website</i> Al-Fajar Mataram.					

3. METODE PENGABDIAN MASYARAKAT

Proses pelaksanaan kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang terdiri atas :

- Identifikasi Masalah : Mengidentifikasi permasalahan yang perlu dipecahkan sebelum memulai proyek.
- Analisa Kebutuhan : Melakukan analisis kebutuhan yang akan diimplementasikan pada proyek yang dibuat dengan melakukan diskusi bersama kepala tata usaha sekolah.
- Perancangan Sistem : Merancang rancangan sistem berdasarkan analisis kebutuhan yang sudah didiskusikan untuk memenuhi tujuan proyek.
- Pembuatan Sistem : Membangun sistem berdasarkan desain yang telah dirancang sebelumnya.
- Implementasi : Memasukkan sistem yang telah dibangun ke lingkungan operasional untuk digunakan oleh *users*.

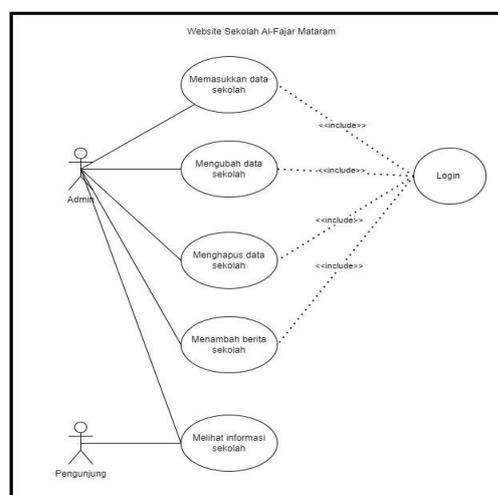
- f. Testing : Melakukan uji coba menyeluruh untuk memverifikasi bahwa sistem berfungsi dengan benar dan memenuhi persyaratan yang ditetapkan.
- g. Pembuatan Laporan : Pada tahap pembuatan laporan ini, dilakukan penyusunan laporan akhir sebagai bentuk bahwa telah melakukan pengabdian kepada masyarakat

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Tahap designing, akan dilakukan perancangan sistem sesuai dengan kebutuhan yang telah dipaparkan sebelumnya. Penulis menerapkan rancangan sistem seperti *Usecase Diagram* dan *Activity Diagram*. Untuk sisi *database* dirancang menggunakan MySQL dimana *database* yang telah dibuat sudah terisi otomatis oleh plugin Wordpress yang akan digunakan dalam proses coding nantinya

4.2. Usecase Diagram



Gambar 1. Usecare Diagram *company profile* Sekolah

Gambar 1 menunjukkan *Usecase* diagram dari sistem yang dirancang. Sistem informasi yang dibangun memiliki dua aktor yaitu *admin* dan *user*, dimana *admin* dan *user* dapat melakukan beberapa hal sebagai berikut:

- a. Memasukkan data sekolah, *admin* dapat memasukkan data-data dari sekolah untuk personalisasi *website* yang telah dibuat.
- b. Mengubah data sekolah, *admin* dapat mengubah data-data sekolah pada *website* yang telah ditambahkan sebelumnya.
- c. Menghapus data sekolah, selain memasukkan dan mengubah data, *admin* juga dapat menghapus data-data sekolah dari *website*.
- d. Menambah berita/artikel sekolah, *admin* dapat menambahkan artikel-artikel atau berita terkait sekolah yang mana akan ditampilkan pada halaman artikel yang telah dibuat pada *website*.
- e. Melihat informasi sekolah, *admin* beserta *user* dapat melihat informasi-informasi terkait sekolah pada *website* yang telah disimpan berdasarkan data-data yang telah ditambahkan oleh *admin*

4.3. Implementasi Sistem

Pada tahap implementasi, akan dilakukan implementasi dari Identifikasi masalah dan Analisa kebutuhan. Dimana proses pembuatan sistem informasi ini akan dibuat menggunakan wordpress. Adapun hasil dari implementasi yang dibuat sebagai berikut:

a. Halaman Beranda

Pada Gambar 2 Merupakan implementasi halaman Beranda pada *Website* yang telah dibuat, *users* dapat memilih menu yang ingin diakses. Seperti menu *Profile*, Jenjang, Fasilitas, Berita, Kurikulum dan Info PPDB sekolah.



Gambar 2. Impelementasi Halaman Beranda

b. Halaman Sejarah Sekolah



Gambar 3 Impelementasi Halaman Sejarah Sekolah

Pada Gambar 3 Merupakan implemenasi halaman Sejarah pada *Website* yang telah dibuat, pada halaman ini *users* dapat mengetahui informasi singkat tentang perjalanan sekolah dari masa lalu hingga saat ini.

c. Halaman Visi dan Misi



Gambar 4. Implementasi Halaman Visi dan Misi

Pada Gambar 4 Merupakan implementasi halaman Visi dan Misi pada *Website* yang telah dibuat, pada halamanini menyajikan gambaran tentang visi dan misi sekolah.

d. Halaman Struktur Organisasi



Gambar 5. Implementasi Halaman Struktur Organisasi

Pada Gambar 5 Merupakan implementasi halaman Struktur Organisasi Menu beranda ini, *users* dapat menemukan informasi tentang struktur hierarki, peran dan tanggung jawab dari setiap bagian dalam sekolah, serta hubungan antara mereka.

e. Halaman TKIT



Gambar 6. Implementasi Halaman TKIT

Pada Gambar 6 Merupakan implementasi halaman TKIT memberikan informasi terperinci mengenai Taman Kanak-Kanak Islam Terpadu (TKIT) yang tersedia di sekolah.

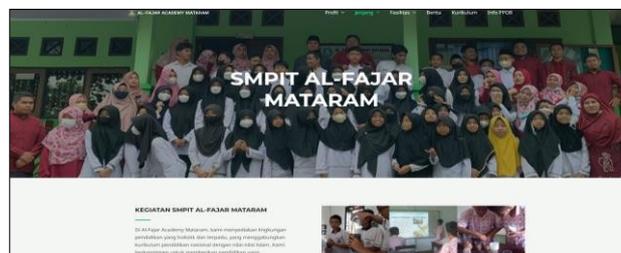
f. Halaman SDIT



Gambar 7. Implementasi Halaman SDIT

Pada Gambar 7 Merupakan implementasi halaman SDIT memberikan informasi terperinci Sekolah Dasar Islam Terpadu (SDIT) yang tersedia di sekolah.

g. Halaman SMPIT



Gambar 8. Implementasi Halaman SMPIT

Pada Gambar 8 Merupakan implementasi halaman SMPIT memberikan informasi terperinci Sekolah Menengah Pertama Islam Terpadu (SMPIT) yang tersedia di sekolah.

h. Halaman Program Sekolah



Gambar 9. Implementasi Halaman Program Sekolah

Pada Gambar 9 Merupakan implementasi halaman Program Sekolah *users* dapat menemukan deskripsi tentang program akademik yang meliputi mata pelajaran, kurikulum, dan metode pembelajaran yang digunakan.

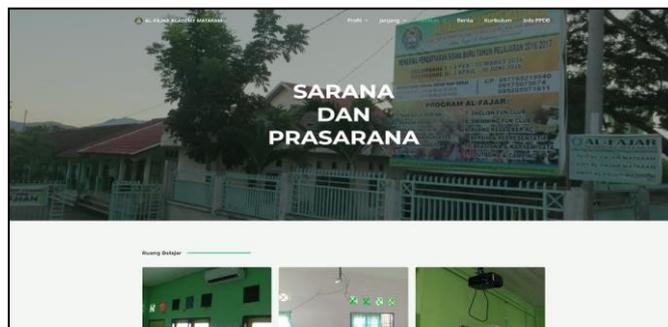
i. Halaman Ekstrakurikuler dan Pengembangan Diri



Gambar 10 Implementasi Halaman Ekstrakurikuler dan Pengembangan Diri

Pada Gambar 10 Merupakan implementasi halaman Ekstrakurikuler dan Pengembangan Diri *Users* dapat menemukan deskripsi singkat tentang setiap kegiatan ekstrakurikuler yang ada pada sekolah.

j. Halaman Sarana dan Prasarana



Gambar 11 Implementasi Halaman Sarana dan Prasarana

Pada Gambar 11 Merupakan implementasi halaman Sarana dan Prasarana *Users* dapat menemukan deskripsi tentang ruang kelas, perpustakaan, area olahraga, dan fasilitas lainnya yang dimiliki oleh sekolah.

k. Halaman Kurikulum



Gambar 12 Implementasi Halaman Kurikulum

Pada Gambar 12 Merupakan implementasi halaman Kurikulum *Users* dapat menemukan penjelasan tentang struktur kurikulum, mata pelajaran yang diajarkan, dan pendekatan pembelajaran yang digunakan.

4.4. Proses *Hosting Website*

Dalam proses *hosting website* Al-Fajar Mataram ini, akan diuraikan langkah-langkah kunci yang dilakukan dalam penerapan *hosting website* menggunakan layanan Niaga Hoster, termasuk pemilihan paket *hosting* yang sesuai, proses migrasi data, konfigurasi domain, serta langkah-langkah pengamanan yang diimplementasikan.

1. **Pemilihan Paket *Hosting*** Kita dapat memilih paket *hosting* yang sesuai dengan kebutuhan *website* yang akan kita gunakan, seperti *shared hosting*, *VPS hosting*, atau *cloud hosting*. Paket ini akan menentukan ruang penyimpanan, *bandwidth*, dan fitur lainnya.

2. **Pendaftaran:** Selanjutnya kita akan melakukan pendaftaran akun di *platform* Niagahoster dan memilih nama domain untuk *website* yang akan kita buat. Jika belum memiliki domain, kita dapat mendaftarkan domain baru melalui Niagahoster atau mengarahkan domain yang sudah kita miliki.
3. **Pembayaran:** Lalu kita akan diarahkan untuk melakukan pembayaran sesuai dengan paket yang dipilih. Niagahoster menyediakan berbagai metode pembayaran yang dapat kita pilih.
4. **Pengaturan Akun *Hosting*:** Setelah pembayaran berhasil, kita akan mendapatkan akses ke panel kontrol atau cPanel Niagahoster. Di sini kita dapat mengelola berbagai aspek *hosting* seperti pengaturan email, *database*, file, dan lainnya
5. **Pengunggahan *Website*:** Ada beberapa cara untuk proses pengunggahan *website* kita dapat mengunggah file *website* melalui FTP atau menggunakan fitur file manager yang disediakan dalam cPanel, ataupun bisa menggunakan plugin tambahan. File-file ini akan disimpan di server Niagahoster.
6. **Konfigurasi DNS:** Kita juga perlu untuk mengkonfigurasi DNS agar domain kita mengarah ke server *hosting* Niagahoster. Ini biasanya melibatkan pengaturan record A atau CNAME pada pengaturan DNS domain.
7. **Pengujian *Website*:** Sebelum mengumumkan *website* secara publik, disarankan untuk melakukan pengujian terhadap *website* Anda untuk memastikan semuanya berfungsi dengan baik.
8. **Optimisasi:** Kita dapat melakukan berbagai optimisasi pada *website* kita, seperti memastikan keamanan, mengaktifkan SSL, dan mengoptimalkan kinerja *website*.
9. **Peluncuran:** Setelah semuanya siap, Kita dapat mengumumkan *website* secara resmi kepada pengunjung.
10. **Pemeliharaan dan Pemantauan:** Setelah *website* diluncurkan, Kita juga perlu melakukan untuk pemeliharaan rutindan memantau kinerja *website* untuk memastikan bahwa semuanya berjalan dengan lancar.

4.5. System Usability Scale (SUS)

Hasil dari rekapitulasi jawaban responden dihitung berdasarkan jawaban dari responden yang sudah mengisi kuesioner. Dimana berdasarkan hasil rekapitulasi terdapat 20 responden yang sudah mengisi kuesioner.

Tabel 4.1 Rekapitulasi Hasil Pengujian Menggunakan SUS

Responden	Skor Hasil Hitung								Jumlah	Nilai (Jumlah x 2.5)
	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7	Q8		
Responden 1	5	4	2	5	5	5	4	3	33	82.5
Responden 2	5	5	3	4	5	2	5	4	33	82.5
Responden 3	5	5	3	5	4	2	3	2	29	72.5
Responden 4	5	5	2	4	5	2	5	1	29	72.5
Responden 5	5	4	3	5	5	2	3	2	29	72.5
Responden 6	4	5	2	5	5	3	5	5	34	85
Responden 7	5	4	2	5	5	2	4	5	32	80
Responden 8	5	4	1	4	5	5	4	2	30	75
Responden 9	5	5	2	5	5	2	3	3	30	75
Responden 10	4	5	3	4	4	2	3	3	28	70
Responden 11	4	5	4	4	5	1	3	4	30	75
Responden 12	5	5	2	5	5	2	5	3	32	80
Responden 13	4	5	3	5	5	4	4	5	35	87.5
Responden 14	4	4	3	3	4	3	3	3	27	67.5
Responden 15	4	4	2	4	4	3	4	2	27	67.5
Responden 16	4	5	2	3	5	2	3	4	28	70
Responden 17	3	4	2	4	4	2	4	2	25	62.5
Responden 18	4	5	1	2	5	2	5	1	25	62.5

Responden 19	5	5	1	4	4	2	4	2	27	67.5
Responden 20	5	5	1	4	5	2	5	2	29	72.5
HASIL										74



Gambar 13. Penilaian Nilai Akhir *SystemUsabiity Score*

Berdasarkan gambar diatas yang merupakan perhitungan penilaian akhir dari metode *System Usability*. Yang dimana terdapat 20 jawaban terdiri dari 16 jawaban masyarakat luar dan 4 staff yang ada pada instansi. Lalu setelah dihubungkan dengan hasil yang di peroleh dari survei yang dilakukan oleh penulis yaitu mendapatkan skor akhir 74 maka skor tersebut masuk dalam kategori *ACCEPTABLE* dengan *grade Scale good* Artinya secara *Usability* berdasarkan data yang di peroleh mendapatkan penilaian acceptable atau sudah layak untuk di *publish* dan digunakan.

4.3.1. Dokumentasi Pengabdian

Pada Pengabdian Pengabdian kepada masyarakatdi sekolah Al-Fajar Mataram merupakan sebuah kegiatan yang berfokus pada dua tugas utama. Pertama, penulis ditugaskan untuk membuatkan *website company profile* untuk instansitersebut. Kedua, penulis juga berperan sebagai pengajar di Instansi Al-Fajar Mataram. Tugas ini melibatkan penulis dalam memberikan materi dan pelatihan kepada siswa siswi Al-Fajar Mataram. Adapun bukti dokumentasi dari proses pelaksanaan Pengabdian kepada masyarakat di sekolah Al-Fajar Mataram dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 14. Proses belajar mengajar di kelas yang dilakukan oleh Penulis



Gambar 15. Wawancara dengan Kepala Sekolah Al-Fajar Mataram



Gambar 16. Wawancara dengan Kepala Tata Usaha Sekolah Al-Fajar Mataram



Gambar 17. Wawancara dengan Ketua Yayasan Sekolah Al-Fajar Mataram

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan proyek dalam rangka pengabdian kepada masyarakat yang telah dilaksanakan di Sekolah Al-Fajar Mataram dapat disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan hasil pengabdian kepada masyarakat di sekolah Al-Fajar Mataram, didapatkan hasil pengujian sistem menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS) dimana terdapat 8 pertanyaan dan 5 jawaban yang sudah diisi oleh 20 responden dengan posisi “Acceptable” dan dapat disimpulkan bahwa nilai total score keseluruhan yaitu 74 yang artinya “Good” atau sudah layak untuk dipakai.
2. Implementasi Sistem Informasi *Company Profile* berbasis *Website* pada Sekolah Al-Fajar Mataram memudahkan *users* untuk mengakses informasi *Profile* sekolah, termasuk sejarah, visi dan misi, struktur organisasi, program pendidikan, dan berita terbaru.
3. Mempermudah Instansi dalam mengelola dan memperbarui informasi *Profile* sekolah, termasuk penyuntingan *Profile*, penambahan berita terkini, pengaturan menu, dan pembaruan informasi penting lainnya. Hal ini meningkatkan efisiensi dan struktur pengelolaan informasi *Profile* sekolah.
4. Dengan menggunakan layanan *hosting* Niagahoster, Sekolah Al-Fajar Mataram dapat mengelola situs web mereka. Proses ini melibatkan pemilihan paket *hosting*, pendaftaran domain, pengunggahan konten, dan konfigurasi DNS.

Adapun saran yang dapat diberikan penulis pada Sekolah Al-Fajar Mataram setelah melakukan pengabdian kepada masyarakat agar harapannya menjadi lebih baik di masa yang akan datang, Instansi dapat melanjutkan pengelolaan *website* yang telah dibuat oleh penulis, termasuk dalam hal mengatur, memperbarui, dan mempublikasikan informasi yang relevan pada *platform* tersebut. Dan adapun mengelola layanan *hosting* pada *website* agar *website* dapat selalu aktif.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih kepada instansi Al-Fajar Mataram yang telah memberikan kesempatan melakukan kegiatan pengabdian kepada masyarakat. Rekan-rekan staff dan guru yang memberikan data dan informasi untuk dijadikan sebagaibahan dasar untuk pembuatan sistem. Serta kepada teman-teman dan keluarga yang membantu penulis dalam melaksanakan pengabdian kepada masyarakat ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wiliam J., and Sri L, “SISTEM INFORMASI UKM BERBASIS *WEBSITE* PADA DESA SUMBER JAYA,” *Jurnal Informatics and Businnes Institute Darmajaya*, vol. 1, no. 1, pp. 1–16, Februari 2015.
- [2] A. T. Soejono, A. Setyanto, and A. F. Sofyan, “Evaluasi *Usability Website* UNRIYO Menggunakan

- System Usability Scale* (Studi Kasus: *Website UNRIYO*),” Respati: Jurnal Teknologi Informasi, vol. 13, no. 1, Mar. 2018, doi: 10.35842/jtir.v13i1.213.
- [3] A. Mulyo, “Simbol Entity Relationship Diagram (ERD) No Simbol Nama Keterangan Jenis entitas dapat berupa suatu elemen lingkungan , Entitas sumber daya atau transaksi yang dipergunakan aplikasi program Hubungan atau Relasi Menunjukkan nama relasi antar satu entitas,” 2018.
- [4] D. Krisbiantoro dan P. D. Abda’u, “DASAR PEMROGRAMAN WEB dengan bahasa HTML, PHP, dan *Database MySQL*”, Jawa Tengah: Zahira Media Publisher, 2021.
- [5] T. Limbong dan Sriadhi, “Pemrograman Web Dasar”, Medan: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [6] M. A. Devi, “Modul Pemrograman Web HTML, PHP, dan MySQL”, Klaten: Penerbit Lakeisha, 2020.
- [7] Suharyadi, Tintien Koerniawati, dan Adriyanto Juliastomo Gundo, “IMPLEMENTASI TEKNOLOGI WORDPRESS UNTUK PEMBANGUNAN *WEBSITE*” Jawa Timur: Penerbit Uwais Inspirasi Indonesia Teknologi Informasi, vol. 1, no. 1, February 28, 2023.
- [8] Jubilee Enterprise, “Membuat *Company Profile*” Jakarta: Penerbit PT Elex Media Komputindo, vol. 1, no. 1, February 10, 2015.
- [9] Galih, dkk, “Pengantar Basis Data (Teori dan Praktik Menggunakan Microsoft Access, MySQL, dan *phpMyAdmin*” Jawa Barat: Penerbit GUEPEDIA, vol. 1, no. 1, Juli 2021