

SISTEM INFORMASI DINAS KELAUTAN DAN PERIKANAN KABUPATEN DOMPU PROVINSI NUSA TENGGARA BARAT BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DAN CODEIGNITER

Information Systems for Marine Affairs and Fisheries of Dompu District, West Nusa Tenggara Province Based on a Website Using Bootstrap and Codeigniter Framework

Zahrahtun Munirah^[1], Santi Ika Murpratiwi^[1], Ramlah^[2]

^[1]Dept Informatics Engineering, Mataram University
Jl. Majapahit 62, Mataram, Lombok NTB, INDONESIA

^[2]Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu
Jl. Diponegoro No.7 Kelurahan Montabaru, Kec. Woja, Dompu, NTB, Indonesia.
Email: zahratunmunirah@gmail.com, santiika@unram.ac.id, ramlahdkpdomp@gmail.com

Abstrak

Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu Provinsi Nusa Tenggara Barat adalah lembaga pemerintah yang bertanggung jawab atas pengelolaan, pengembangan, dan perlindungan sumber daya kelautan dan perikanan. Salah satu peran pentingnya yaitu mengkoordinasikan kegiatan pengelolaan sumber daya kelautan dan perikanan, termasuk penangkapan ikan yang berkelanjutan, pengembangan budidaya perikanan serta pelestarian lingkungan laut. Saat ini Kelautan dan Perikanan sudah memiliki website company profile untuk menyajikan informasi terkait kantor tersebut, akan tetapi website tersebut memiliki fitur-fitur yang kurang lengkap seperti tidak adanya foto-foto dari unit kerja dari seluruh pegawai yang bekerja serta tidak adanya sistem validasi oleh Kapala Bidang pada saat admin menginputkan berita. Dengan dibuatnya sistem informasi ini, dapat memberikan aksesibilitas informasi kepada masyarakat terkait dengan layanan, program, kebijakan, dan kegiatan yang diselenggarakan oleh Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu Provinsi Nusa Tenggara Barat.

Keywords: Rancang Bangun, website, sistem informasi, Dinas Kelautan dan perikanan Dompu, Nusa Tenggara Barat.

1. PENDAHULUAN

Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu, NTB merupakan lembaga pemerintah yang bertanggung jawab atas pengelolaan, pengembangan, dan perlindungan sumber daya kelautan dan perikanan di wilayah Kabupaten Dompu Provinsi Nusa Tenggara Barat, yang memiliki potensi kelautan dan perikanan yang besar, dengan garis pantai yang panjang dan kekayaan sumber daya laut yang melimpah. Kantor ini memainkan peran penting dalam mengkoordinasikan kegiatan pengelolaan sumber daya kelautan dan perikanan, termasuk penangkapan ikan yang berkelanjutan, pengembangan budidaya perikanan, serta pelestarian lingkungan laut.

Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu juga terlibat dalam program pemberdayaan ekonomi masyarakat, pelatihan keterampilan, dan penyediaan akses teknologi untuk meningkatkan produksi dan nilai tambah dalam sektor ini. Sebagai instansi yang memegang tanggung jawab pengelolaan sumber daya kelautan dan perikanan secara berkelanjutan, Dinas Kelautan dan Perikanan memerlukan sistem informasi merupakan platform untuk memberikan aksesibilitas informasi kepada masyarakat terkait dengan layanan, program, kebijakan, dan kegiatan yang diselenggarakan.

Saat ini Dinas Kelautan dan Perikanan sudah memiliki *website company profile* untuk menyajikan informasi terkait kantor tersebut, akan tetapi *website* tersebut memiliki fitur-fitur yang kurang lengkap seperti tidak adanya foto-foto dari unit kerja dari seluruh pegawai yang bekerja serta tidak adanya sistem validasi oleh Kapala Bidang pada saat admin menginputkan berita tentang Dinas Kelautan dan Perikanan.

Oleh karena itu, pembuatan *website* Rancang Bangun Sistem Informasi Dinas Kelautan Dan Perikanan Kabupaten Dompu Provinsi Nusa Tenggara Barat berbasis *website* menggunakan *framework bootstrap* dan *codeigniter* menjadi sangat penting bagi masyarakat dan pemangku kepentingan untuk memperoleh informasi

terkini tentang program, kebijakan, serta upaya pelestarian sumber daya laut, serta memfasilitasi komunikasi dua arah antara pemerintah dan masyarakat untuk mencapai tujuan pembangunan berkelanjutan di sektor kelautan dan perikanan.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Sistem merupakan integrasi beberapa elemen, komponen, atau variabel menjadi satu kesatuan sehingga suatu tujuan atau sasaran dapat tercapai [1]. Informasi adalah data yang diubah menjadi sesuatu yang lebih berharga bagi penerimanya untuk membantu dalam pengambilan keputusan [2]. Berdasarkan pendapat para ahli di atas dapat disimpulkan bahwa sistem informasi merupakan sekumpulan beberapa komponen yang mengelola data sedemikian rupa sehingga data yang diolah dapat dijadikan informasi yang berarti dan memberikan kontribusi terhadap pencapaian tujuan organisasi [3].

2.2 Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah editor kode sumber yang sederhana namun sangat handal yang tersedia untuk sistem operasi desktop *Windows*, *macOS*, dan *Linux*. Dukungan bawaan untuk *JavaScript*, *TypeScript*, dan *Node.js*, serta ruang ekstensibilitas yang luas untuk bahasa lain (seperti *C++*, *C#*, *Java*, *Python*, *PHP*, *Go*) dan *runtime* (seperti *.NET* dan *Unity*) [4].

2.3 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak yang menjalankan *website* berbasis *PHP* dan menggunakan pemrosesan data *MySQL* di komputer lokal. XAMPP berfungsi sebagai server web di komputer lokal. XAMPP juga bisa disebut sebagai *server CPanel virtual* yang dapat mendukung *preview* sehingga halaman web dapat diedit tanpa harus *online* atau mengakses Internet [5].

2.4 MSQL

MySQL adalah jenis server *database* yang sangat terkenal. Popularitasnya disebabkan oleh fakta bahwa *MySQL* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses *database*-nya. *MySQL* gratis di banyak platform berbeda (kecuali *Windows*, yang merupakan *shareware* atau Anda harus membayarnya setelah mengevaluasi dan memutuskan untuk menggunakannya untuk tujuan produksi). Lisensi untuk *MySQL* adalah *GNU General Public License (GPL)*. Dalam kondisi seperti itu, Anda dapat menggunakan perangkat lunak *database* ini secara bebas tanpa perlu khawatir dengan lisensi yang ada [6].

2.5 PHP

PHP adalah singkatan dari *Hypertext Preprocessor*, sebuah bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open source. *PHP* merupakan script yang dapat terintegrasi dengan *HTML* dan berjalan di sisi server (server ide *HTML embedded scripting*). Dengan *PHP* dapat membantu dalam membuat halaman web yang dinamis, artinya halaman tersebut dibuat secara langsung saat diminta oleh pengguna, sehingga informasi yang diberikan kepada pengguna selalu terbaru. Semua script *PHP* dieksekusi di server tempat script tersebut dijalankan [7].

2.7 Website

Website adalah media yang terdiri dari berbagai macam halaman yang terhubung satu sama lain, yang tujuan utamanya adalah menyajikan informasi dalam bentuk visual, task, video dan animasi atau kombinasi dari hal-hal tersebut. *Website* ialah halaman yang saling terhubung dan memiliki domain sebagai alamat utama (URL) atau *World Wide Web (www)* [8].

2.8 Framework Bootstrap

Bootstrap ialah sekumpulan aplikasi yang siap dipergunakan untuk mendesain *front-end* sebuah *website*. Tujuan dari *Bootstrap* ini adalah untuk mempermudah proses desain web bagi pengguna pada berbagai macam tingkatan kemampuan, dari yang pemula sampai yang ahli. Dalam *bootstrap* sendiri di dalamnya terdapat berbagai file yaitu *CSS*, *front*, dan *javascript* yang dapat diintegrasikan dengan *HTML* untuk memudahkan penggunaannya [9].

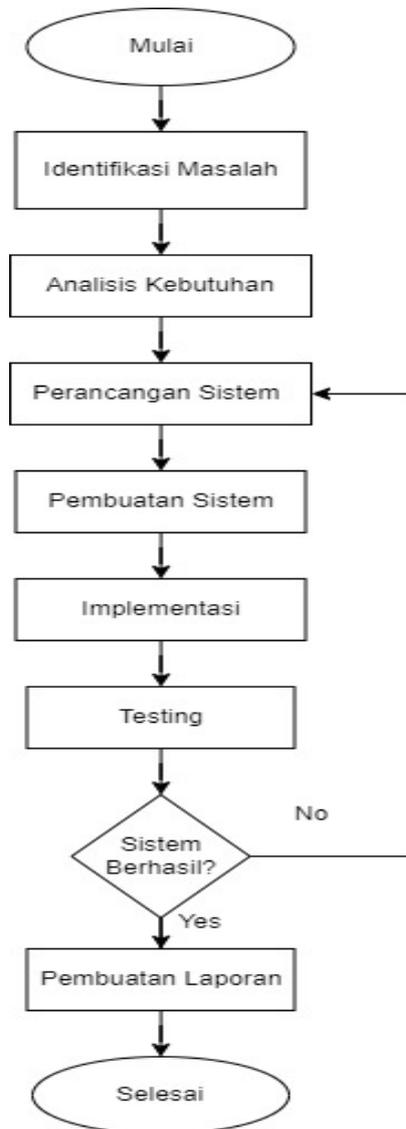
2.9 Framework Codeigniter

Codeigniter adalah sebuah *framework* yang menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan tujuan mempermudah pengembang web dalam pembuatan aplikasi berbasis web. *Codeigniter* dikenal memiliki kinerja

eksekusi yang cepat dibandingkan dengan kerangka kerja lainnya. Selain itu *codeigniter* merupakan proyek *open source* dan menerapkan pola design MCV (*Model View Controller*) yang merupakan pendekatan konseptual modern dalam pengembangan aplikasi saat ini[10].

3. METODE PENGABDIAN MASYARAKAT

Berikut merupakan alur pengembangan sistem pada pengabdian di Dinas Kelautan dan Perikanan di Kabupaten Dompu, NTB:



Gambar 1. Alur Pengembangan Sistem

Berdasarkan pada gambar 1, alur pengembangan sistem informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu, NTB dimulai dengan melakukan identifikasi masalah yang ada pada instansi. Setelah melakukan identifikasi masalah, dilanjutkan dengan analisis kebutuhan yang diperlukan dalam pembuatan sistem informasi. Selanjutnya dilakukan perancangan sistem, seperti menentukan alur dari program, dan bagaimana sistem yang diinginkan oleh pihak Dinas Kelautan dan Perikanan. Setelah perancangan dilakukan, maka akan dilakukan pembuatan sistem informasi Dinas Kelautan dan Perikanan. Setelah program selesai dibuat, kemudian dilakukan implementasi dan *testing* dari sistem yang dibuat. Jika program berhasil, maka akan dilanjutkan dengan pembuatan laporan. Namun sebaliknya, jika program belum berhasil, maka akan dilakukan perbaikan dimulai dari perancangan sistem, dan akan terus diulang sampai program berhasil dan selesai.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem

Sistem Informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu Provinsi Nusa Tenggara Barat ini sendiri memiliki beberapa *role user* serta fitur, antara lain :

a. Role User

TABEL I. ROLE USER

Tabel I merupakan tabel yang berisikan informasi mengenai aktor atau *user* yang dapat mengakses website tersebut serta tugasnya masing-masing

| No | Role User | Tugas |
|----|---------------|--|
| 1. | User | User adalah masyarakat umum yang dapat mengakses <i>website</i> tersebut akan tetapi hanya dapat melihat fitur <i>website</i> tersebut tanpa bisa merubah atau mengelola sistem. |
| 2. | Admin | Admin ialah yang bertanggung jawab mengelola atau memelihara sistem yang dibuat. |
| 3. | Kepala Bidang | Kepala Bidang bertugas untuk melakukan verifikasi berita yang di <i>input</i> -kan oleh admin, tujuannya agar berita yang di <i>input</i> -kan sudah valid dan siap untuk di tampilkan ke masyarakat umum. |

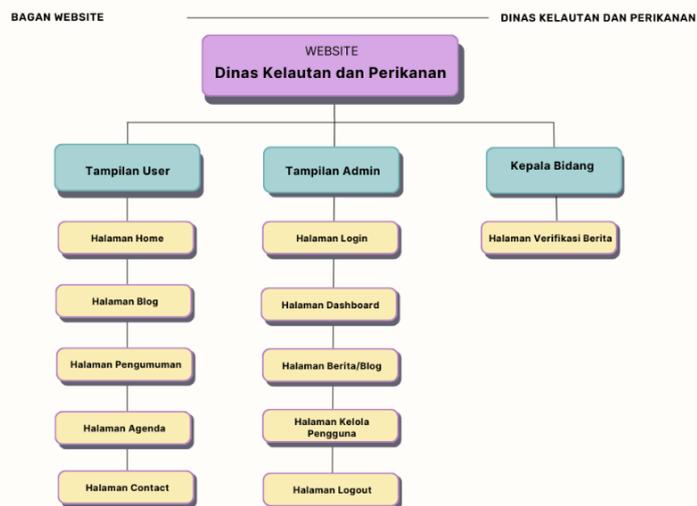
b. Fitur

TABEL II. FITUR

Tabel II merupakan tabel yang berisikan informasi mengenai fitur-fitur apa saja yang terdapat ada pada *website* tersebut, berdasarkan masing-masing *role user*-nya.

| No | Halaman/Bagian | Fitur |
|----|-----------------------|--|
| 1. | Halaman User | <ul style="list-style-type: none"> • Home • Blog • Pengumuman • Agenda • Contact |
| • | Halaman Admin | <ul style="list-style-type: none"> • Login • Dashboard • Berita/Blog • Kelola Pengguna • Logout |
| 3. | Halaman Kepala Bidang | Verifikasi Berita |

c. Bagan/Struktur Website



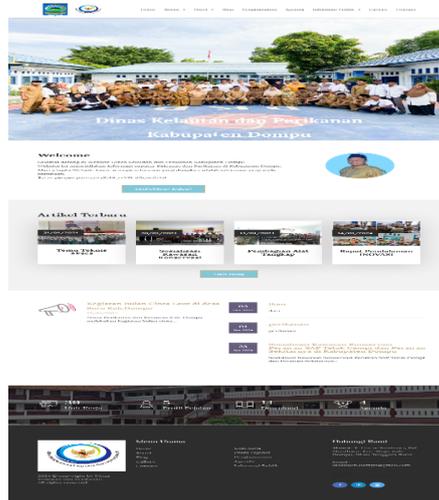
Gambar 2. Bagan Website

Berikut merupakan penjelasan sekaligus tampilan lengkap dari *user interface* Rancang Bangun Sistem Informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu Provinsi Nusa Tenggara Barat, sebagai berikut:

1. Tampilan *User*

User adalah masyarakat umum yang menggunakan atau mengakses *website* Dinas Kelautan dan perikanan tersebut guna mendapatkan informasi mengenai Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu Provinsi Nusa Tenggara Barat. Adapun implementasi interface untuk tampilan *user* sebagai berikut:

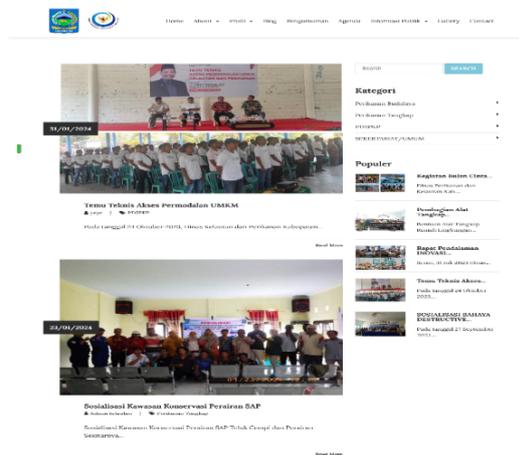
- Halaman *Home*



Gambar 3. Tampilan Halaman *Home*

Pada gambar 3 merupakan tampilan dari halaman *home* yang digunakan untuk melihat informasi umum mengenai hal apa saja yang ada pada sistem informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu Provinsi Nusa Tenggara Barat seperti foto seluruh pegawai yang bekerja, kalimat selamat Datang serta saran yang dapat di *input*-kan oleh Masyarakat luas.

- Halaman *Blog*



Gambar 4. Tampilan Halaman *Blog*

Pada Gambar 4 merupakan tampilan dari halaman *blog*, yang dimana halaman ini digunakan untuk melihat informasi mengenai *blog* atau berita dari Dinas Kelautan dan Perikanan, pada halaman ini *user* atau masyarakat dapat melihat berita berdasarkan kategorinya masing-masing yaitu terdapat 4 kategori perikanan budidaya, perikanan tangkap, PDSPKP serta SEKRETARIAT/UMUM.

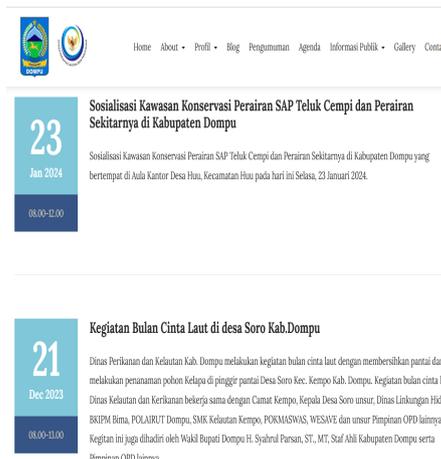
- Halaman Pengumuman



Gambar 5. Tampilan Halaman Pengumuman

Pada gambar 4 merupakan tampilan dari halaman pengumuman, yang dimana halaman ini digunakan oleh user/pengguna untuk melihat informasi mengenai pengumuman dari Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu.

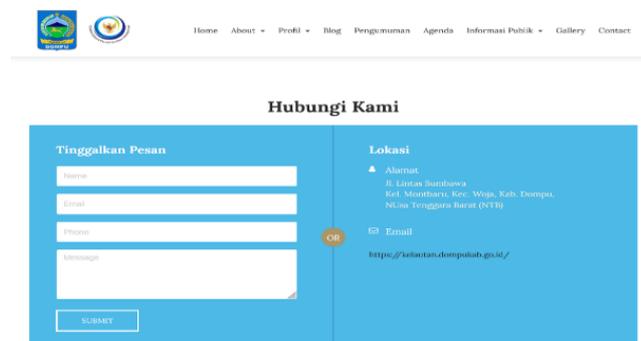
- Halaman Agenda



Gambar 6. Tampilan Halaman Agenda

Pada gambar 5 merupakan tampilan dari halaman agenda, yang dimana halaman ini digunakan oleh user/pengguna untuk melihat informasi mengenai agenda atau rencana kegiatan yang akan dilakukan oleh Dinas Kelautan dan Perikanan kabupaten Dompu kedepannya.

- Halaman *Contact*

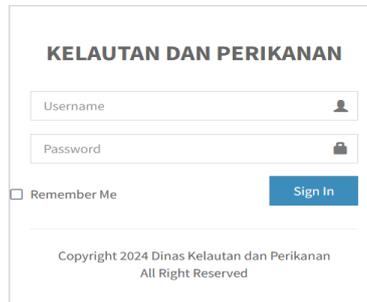


Gambar 7. Tampilan Halaman *Contact*

Pada gambar 6 merupakan tampilan dari halaman *contact* yang dimana pada halaman *contact*, yang dimana halaman ini digunakan oleh masyarakat untuk memberikan saran, kritik serta masukkan kepada Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu.

2. Tampilan Admin

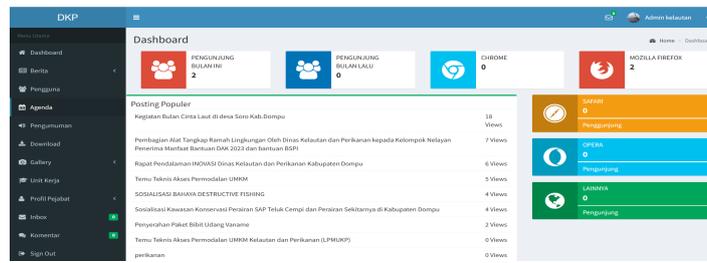
- Halaman *Login*



Gambar 8. Tampilan Halaman *Login* Admin

Pada gambar 7 merupakan halaman *login* yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Nusa Tenggara Barat. Pada Halaman ini pengguna diminta untuk memasukkan data berupa *username* dan *password* yang telah ada, setelah mengisi data tersebut dengan benar maka pengguna dapat masuk ke dalam *website*.

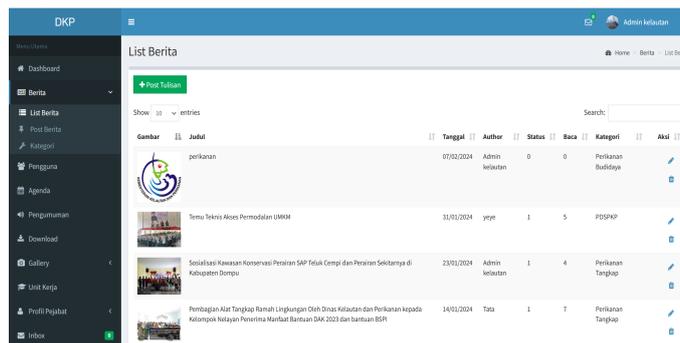
- Halaman *Dashboard*



Gambar 9. Tampilan Halaman *dashboard* Admin

Pada gambar 8 merupakan halaman *dashboard* sistem informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Nusa Tenggara Barat. Pada menu *dashboard* ini admin atau petugas dapat melihat postingan terpopuler, pengunjung bulan ini, pengunjung bulan lalu, *chrome*, *mozilla firefox*, *safari*, *opera* dan lainnya.

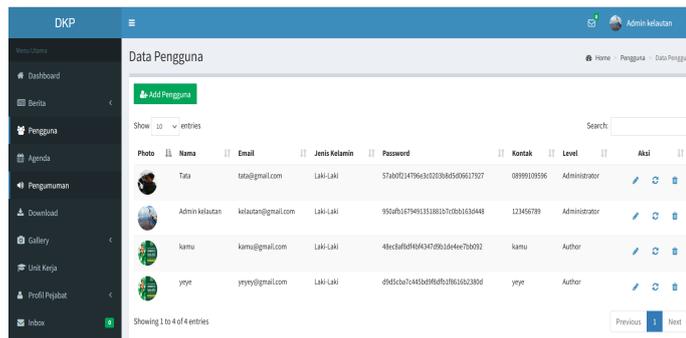
- Halaman *Berita/blog*



Gambar 10. Tampilan Menu Admin Kelola Berita

Pada gambar 9 merupakan halaman Kelola berita sistem informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Nusa Tenggara Barat. Pada menu kelola berita terdapat menu utama yaitu berita, yang di dalamnya terdapat *dropdown* yang berisi 3 menu yaitu *list* berita, *post* berita dan kategori berita. *List* berita berfungsi untuk melihat seluruh berita yang sudah *input*-kan oleh admin, yang dimana pada menu *list* berita ini admin dapat mengedit maupun menghapus berita. *Post* berita berfungsi untuk memposting berita. Yang terakhir yaitu kategori, halaman ini digunakan untuk membuat kategori dari setiap berita yang di *upload* ke halaman *user* biasa(masyarakat).

- Halaman Pengguna/*user*

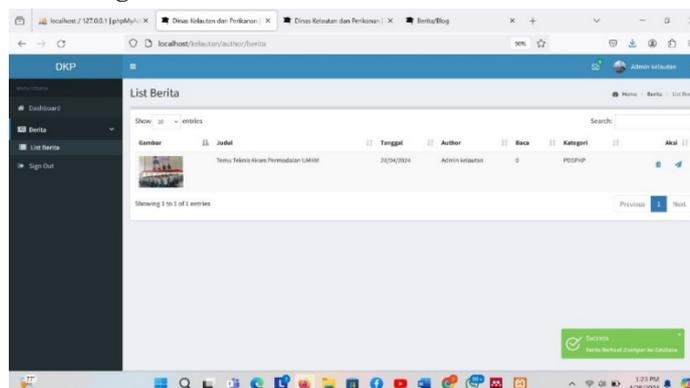


Gambar 11. Tampilan Menu Admin Kelola *User*

Pada gambar 10 merupakan halaman Kelola *user* sistem informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Nusa Tenggara Barat. Pada menu kelola *user* ini admin dapat menambahkan *user*, melihat data *user* yang terdaftar dalam *database*, dan mengedit data *user*, serta menghapus *user*.

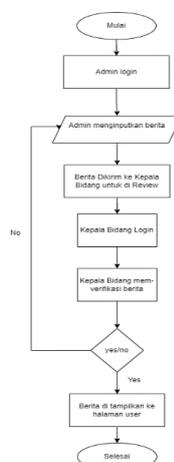
3. Tampilan Kepala Bidang

- Menu Verifikasi Berita/*blog*



Gambar 12. Tampilan Verifikasi *Blog*

Pada gambar 11 merupakan halaman verifikasi untuk setiap berita yang di *upload* oleh admin. Halaman ini merupakan halaman yang ditujukan khusus untuk kepala dinas, karena pada halaman ini kepala dinas dapat memverifikasi baik itu menyetujui (*approve*) atau menolak setiap berita yang upload oleh admin. Setelah kepala dinas menyetujui (*approve*) berita tersebut, barulah berita yang upload oleh admin dapat dilihat oleh user atau masyarakat umum.



Gambar 13. Alur Verifikasi Berita

4.2. Pengujian Sistem

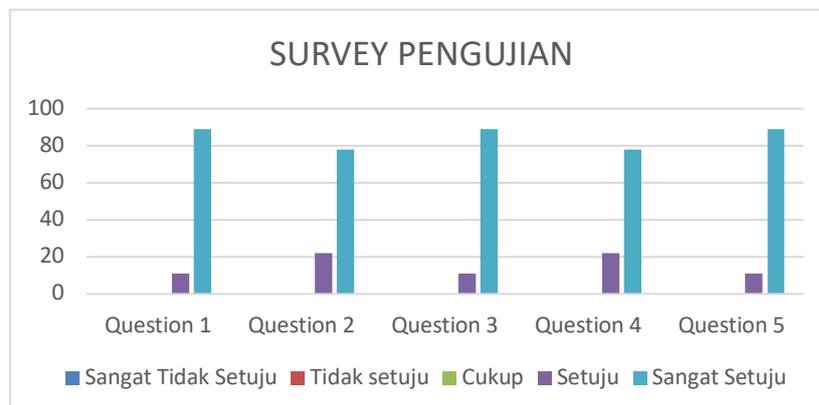
Setelah sistem diterapkan, langkah berikutnya adalah melakukan pengujian dengan menyebar kuesioner kepada pegawai dan staf dari Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompus, NTB. Mereka akan berpartisipasi dalam uji coba sistem dan memberikan tanggapan terhadap pernyataan dalam kuesioner. Parameter pengujian yang digunakan dalam metode ini adalah:

- Bagaimana penilaian anda, apakah anda merasa puas terhadap tata letak dan desain website Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompus?
- Apakah anda merasa fitur-fitur yang tersedia pada website Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompus berfungsi dengan baik?
- Apakah informasi yang Anda cari tersedia dengan jelas di website tersebut?
- Apakah anda merasa mudah menggunakan website Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompus?
- Apakah Anda merasa website Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompus memberikan nilai tambah dalam mendapatkan informasi terkait kelautan dan perikanan di Kabupaten Dompus?

Pilihan Jawaban :

- Sangat Setuju
- Setuju
- Cukup
- Tidak Setuju
- Sangat Tidak Setuju

Penghitungan hasil pengumpulan jawaban responden dilakukan berdasarkan pengisian kuesioner untuk tiap pernyataan. Grafik persentase menampilkan rata-rata hasil pengujian dari 10 responden antara lain sebagai berikut:



Gambar 12 Hasil Kuesioner

Gambar 12 menunjukkan hasil persentase pengujian dari kuesioner, di mana tiap pertanyaan mendapat nilai dari responden yang menyatakan setuju atau sangat setuju. Dengan demikian, kesimpulan dapat diambil bahwa mayoritas responden menyetujui website yang telah dibangun yaitu website Dinas Kelautan dan Perikanan.

4.3. Dokumentasi Pengabdian

- Dokumentasi Pengantaran Surat Pengabdian, Pengerjaan dan Diskusi Pengembangan





Gambar 12. Dokumentasi Pengabdian

Pada gambar 12 merupakan foto kegiatan selama kegiatan pengabdian yang bertempat di Dinas Kelautan dan Perikanan, Kabupaten Dompu, NTB. Foto di atas merupakan foto mulai dari penyerahan surat pengantar pengabdian, pengerjaan, serta diskusi mengenai *website* yang dibuat. Pada Dinas Kelautan Dan Perikanan penulis di tempatkan di ruangan yang khusus mengatur bagian program dan keuangan. Disana, penulis dibimbing dan diarahkan dengan baik dalam proses pembuatan *website* ini. Pihak Dinas Kelautan dan Perikanan juga memberikan kebebasan pada penulis untuk mengatur *website* yang dibuat, sangat terbuka pada saat diskusi mengenai fitur-fitur apa saja yang akan dibuat dalam *website* serta pihak kantor juga sangat memudahkan penulis karena telah menyiapkan seluruh data yang dibutuhkan dalam *website*.

b. Dokumentasi Presentasi *Website*

Gambar 11. Presentasi *Website*

Pada gambar 11 merupakan dokumentasi saat melakukan untuk demo *website* yang sudah selesai dibuat. Pada presentasi *website* tersebut, penulis menjelaskan sekaligus memaparkan tentang tampilan, fitur-fitur, serta cara pengaksesannya baik untuk halaman *user* maupun pada halaman *admin* secara detail. Selain presentasi juga terdapat foto serah terima *website* serta surat yang menyatakan bahwa *website* tersebut akan digunakan oleh Dinas kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu, NTB. Demo *website* tersebut dihadiri oleh Sekertaris, Kepala Program serta masing-masing staf pada setiap bidang pada Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompu, NTB.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengabdian yang telah dilaksanakan di Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompus Provinsi Nusa Tenggara Barat dapat disimpulkan bahwa pengembangan website untuk Dinas Kelautan dan Perikanan dilakukan untuk meningkatkan efektivitas sistem yang sebelumnya telah ada. Meskipun sudah terdapat sistem informasi, website baru ini membawa beberapa peningkatan penting yang diperlukan antara lain:

- Ditambahkan fitur verifikasi berita, di mana Kepala Bidang memiliki peran untuk memverifikasi berita yang diinputkan oleh admin, sehingga memastikan bahwa informasi yang dipublikasikan kepada masyarakat adalah akurat dan terpercaya.
- Fitur informasi publik yang memungkinkan masyarakat dapat langsung mengakses file atau dokumen yang disediakan oleh dinas, bertujuan untuk meningkatkan transparansi dan mempermudah akses publik terhadap informasi penting.
- Selain itu, perbaikan juga dilakukan pada antarmuka website agar lebih *user-friendly*, sehingga lebih mudah digunakan oleh staf dinas dan masyarakat. Desain dan navigasi yang lebih intuitif ini diharapkan dapat meningkatkan pengalaman pengguna serta efisiensi dalam pengelolaan informasi.

Secara keseluruhan, website ini merupakan peningkatan signifikan dari sistem sebelumnya, dengan fokus pada keandalan informasi, kemudahan akses publik, dan kenyamanan penggunaan.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan penulis agar Sistem Informasi Dinas Kelautan dan Perikanan Nusa Tenggara Barat ini menjadi lebih baik di masa yang akan datang adalah sebagai berikut:

- Perlunya adanya pengembangan atau perubahan UI/UX dari *website* tersebut agar tampilannya menjadi lebih menarik dan bagus.
- Penambahan fitur-fitur baru yang mungkin dapat lebih mempermudah pegawai Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompus dalam mengelola *website* tersebut.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih yang tulus kepada semua pihak yang turut berperan dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini, khususnya dalam pengembangan Rancang Bangun Sistem Informasi Dinas Kelautan Dan Perikanan Kabupaten Dompus Provinsi Nusa Tenggara Barat Berbasis *Website* Menggunakan Framework *Bootstrap* Dan *Codeigniter*. Ucapan terima kasih juga di sampaikan kepada semua yang telah memberikan bantuan dan dukungan, memastikan bahwa hasil dari kegiatan pengabdian masyarakat ini dapat diabadikan dalam bentuk tulisan. Saya juga ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada Dinas Kelautan dan Perikanan Kabupaten Dompus, NTB atas fasilitas dan dukungan yang telah disediakan, yang turut mendukung kelancaran dan keberhasilan kegiatan pengabdian masyarakat ini. Semoga kerjasama dan kontribusi dari semua pihak ini dapat terus berlanjut dan menghasilkan dampak yang positif bagi masyarakat serta pembangunan daerah. Terima kasih atas segala kerjasama, dukungan, dan kesempatan yang telah diberikan kepada saya selama pelaksanaan pengabdian di Dinas Kelautan dan Perikanan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Andrianof, "Rancang Bangun Sistem Informasi Promosi dan Penjualan pada Toko Ruminansia Berbasis Web," *J. PTI (Pendidikan Dan Teknol. Informasi) Fak. Kegur. Ilmu Pendidik. Univ. Putra Indones. YPTK" Padang*, pp. 11–19, 2018.
- [2] T. Tukino, "Rancang Bangun Sistem Informasi E-Marketing Pada Pt Pulau Cahaya Terang," *Comput. Based Inf. Syst. J.*, vol. 8, no. 1, pp. 25–34, 2020.
- [3] M. Maydianto, "Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop," Prodi Sistem Informasi, 2021.
- [4] M. Kurniawan and B. Kurniawan, "Implementasi Pemrograman Python Menggunakan Visual Studio Code," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 11, no. 2, pp. 1–9, 2020.
- [5] E. W. Fridayanthie and T. Mahdiati, "Rancang bangun sistem informasi permintaan atk berbasis intranet (studi kasus: kejaksaaan negeri rangkasbitung)," *J. khatulistiwa Inform.*, vol. 4, no. 2, 2016.
- [6] A. Andoyo and A. Sujarwadi, "Sistem informasi berbasis web pada desa tresnomaju kecamatan negerikaton kab. pesawaran," *J. TAM (Technology Accept. Model.*, vol. 3, pp. 1–10, 2017.
- [7] H. Priyanto and J. K. Kawistara, "Pemrograman web," *Bandung Inform. Bandung*, 2014.
- [8] B. Elgamar, "AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP," *Ahlimedia B.*, 2020.

- [9] M. Indriyani, A. H. Jatmika, and Misdarti, "Sistem Informasi Company Profile Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai Dan Hutan Lindung (BPDASHL) Dodokan Moyosari Berbasis Website," *J. Begawe Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 220–229, 2022, doi: 10.29303/jbegati.v3i2.757.
- [10] M. Ridwan, T. H. Sinaga, and M. Elsera, "Penerapan Framework Codeigniter Dalam Perancangan Aplikasi Manajemen Iuran Perumahan Griya Mandiri," *Djtechno J. Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 49–58, 2022, doi: 10.46576/djtechno.v3i1.2196.