

# PEMBUATAN SISTEM INFORMASI COMPANY PROFILE PADA SEKOLAH RELAWAN SANGKAREANG BERBASIS WEBSITE

*(Web-Based Company Profile Development for Sangkareang Volunteer School)*

Alfian Fauzi<sup>[1]</sup>, Royana Afwani<sup>[1]</sup>, Romy Hidayat<sup>[2]</sup>

<sup>[1]</sup>Dept Informatics Engineering, Mataram University  
Jl. Majapahit 62, Mataram, Lombok NTB, INDONESIA

<sup>[2]</sup>Sekolah Relawan Sangkareang  
Jl. Swakarsa Gg. Semanggi No 19, Mataram, Lombok NTB, Indonesia

Email: aalfianfauzi@gmail.com, royana@unram.ac.id, sekolahrela@gmail.com

## **Abstrak**

*Perkembangan teknologi informasi dalam pendidikan yaitu sebagai media pengetahuan dan promosi. Sekolah Relawan Sangkareang merupakan yayasan sekolah yang melayani pengajaran dan pendidikan edukasi kerelawanan di kota Mataram. Sekolah Relawan Sangkareang memiliki banyak kelebihan sebagai penunjang untuk peduli dengan sosial sekitar. Namun, kami membutuhkan platform untuk mempromosikan Yayasan sehingga kami dapat menunjukkan eksistensi kami kepada masyarakat luas. Selain itu, informasi tentang Yayasan merupakan kebutuhan bersama masyarakat saat ini, dan banyak masyarakat yang bingung tentang pemberdayaan masyarakat karena kurangnya informasi tentang Yayasan. Pada pengabdian masyarakat ini dilakukan Rancang Bangun Sistem Informasi Company Profile Pada Sekolah Relawan Sangkareang Berbasis Website. Metode yang digunakan adalah waterfall dengan beberapa fase yaitu analisis kebutuhan, perancangan sistem, pengkodean dan pengujian, implementasi dan pemeliharaan program. Tes ini menggunakan tes user acceptance testing yang mencakup tes black box dan survei. Berdasarkan pengujian yang dilakukan, diketahui bahwa semua responden setuju dengan sistem informasi yang dibuat oleh staf Sekolah Relawan Sangkareang.*

**Keywords:** Sistem Informasi, Metode Waterfall, Website, User Acceptance Testing

## **1 PENDAHULUAN**

### **1.1. Latar Belakang**

Pesatnya perkembangan teknologi informasi menjadi faktor pendukung dalam majunya berbagai sektor seperti pendidikan, kesehatan, komunikasi, perdagangan, pariwisata, perindustrian, dan lain sebagainya. Dalam bidang pendidikan, teknologi informasi memiliki fungsi sebagai media promosi dan pengetahuan [1].

Sekolah Relawan Sangkareang merupakan yayasan sosial dan kemanusiaan yang melalui program-programnya akan menggerakkan partisipasi dan potensi masyarakat agar dapat membantu meringankan permasalahan sosial di sekitar. Sekolah Relawan Sangkareang adalah Lembaga sosial kemanusiaan yang fokus kepada edukasi relawan dan pemberdayaan masyarakat sebagai wujud aksi nyata kerelawanan [2].

Sekolah Relawan Sangkareang perlu memberikan informasi dan mempromosikan tentang profil Sekolah Relawan serta kegiatan yang dimiliki Sekolah Relawan melalui wadah online di internet yaitu salah satunya website. Dengan adanya sebuah website, masyarakat dapat dengan mudah untuk mengetahui dan mengakses segala hal mengenai Sekolah Relawan Sangkareang dengan jelas dan tanpa perlu mendatangi kantor Sekolah Relawan, serta dapat dilakukan kapan saja tanpa batasan waktu. Selain itu dengan adanya informasi profile company ini, pengelola Sekolah Relawan tidak perlu khawatir akan kehilangan data-data yang akan disimpan dalam bentuk artikel atau dokumentasi digital di website. Oleh sebab itu, pada pengabdian masyarakat ini dilakukan “Pembuatan Sistem Informasi Company Profile Pada Sekolah Relawan Sangkareang Berbasis Website”, yang diharapkan bisa mempromosikan sekaligus mengenalkan sekolah relawan kepada masyarakat luas.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Bersumber pada latar belakang yang telah disusun, maka dapat dirumuskan pokok permasalahan yaitu bagaimana cara mendesain dan membuat sistem informasi company profile pada Sekolah Relawan Sangkareang berbasis website?

### **1.3. Manfaat**

Manfaat pembuatan sistem informasi company profile berbasis website untuk Sekolah Relawan Sangkareang sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi company profile berbasis website untuk Sekolah Relawan Sangkareang ini dapat mampu meningkatkan eksistensi instansi.
2. Menarik lebih banyak masyarakat umum untuk mengetahui informasi-informasi terkait Sekolah Relawan Sangkareang dan ikut serta kegiatan pada Sekolah Relawan Sangkareang

## 2 TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Company Profile

Profil perusahaan adalah profil perusahaan yang ingin melakukan serangkaian promosi terstruktur melalui buku dan media lainnya [3]. Profil perusahaan menginformasikan dan mengkomunikasikan nilai positif baik perusahaan publik maupun swasta, lembaga, atau otoritas, menerima tanggapan positif, dan membuat keberadaan agensi dapat diterima secara umum [4].

### 2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi dapat digunakan untuk menggambarkan komponen yang saling terkait. Komponen-komponen tersebut bekerja sama untuk melakukan aktivitas pemecahan masalah dan bermanfaat bagi mereka yang membutuhkannya [5]. Sistem informasi adalah suatu sistem yang ditujukan untuk membina transaksi sehari-hari, tetapi diperlukan untuk menjaga fungsi operasional organisasi administrasi melalui kegiatan strategis organisasi yang menyediakan informasi yang diperlukan pihak luar untuk pengambilan keputusan [6]. Sistem yang dibangun dapat melakukan berbagai aktivitas, penyimpanan, pemrosesan, konversi, dan komunikasi informasi data yang diterima dari sistem informasi atau perangkat sistem lainnya [7].

### 2.3 Aplikasi Berbasis Website

World Wide Web adalah salah satu sumber daya internet yang tumbuh paling cepat. Teknologi web menggunakan bahasa atau tag-tag yang disebut dengan *Hyper Text Markup Language* (HTML), dan protokol yang digunakan disebut HTTP. Situs web adalah kumpulan halaman web dan file pendukung seperti file gambar, video, dan file digital lainnya yang disimpan di server web, biasanya dapat diakses melalui Internet [8].

### 2.4 UML

*Unified Modeling Language* atau disingkat dengan UML adalah alat desain untuk perangkat lunak yang berbasis objek. Tujuan utama dari diagram UML adalah untuk memudahkan tim pengembangan proyek dalam berkomunikasi, juga mengeksplorasi kemungkinan desain, dan memastikan kebenaran desain arsitektur perangkat lunak atau pembuat program [9].

### 2.5 ERD

ERD (*Entity Relationship Diagram*) adalah diagram yang digunakan untuk mendesain hubungan antar tabel dalam suatu basis data dari sebuah aplikasi atau perangkat lunak. ERD (*Entity-Relationship Diagram*) membantu menjelaskan diagram dunia nyata yang berlaku untuk sistem database Anda. ERD sendiri membantu mengurangi kesalahan desain database berdasarkan gambar aktual dan struktur database, seperti redundansi data dan hubungan antar entitas.

### 2.6 PHP

PHP digunakan sebagai bahasa skrip sisi server dalam pengembangan web yang disematkan dalam dokumen HTML. Gunakan PHP untuk membuat website Anda dinamis dan membuat perawatan website lebih mudah dan efisien [10].

### 2.7 MySQL

MySQL merupakan DBMS open source (kode program bebas untuk diunduh) dan freeware (gratis untuk digunakan), meskipun gratis, MySQL tidak dapat dikatakan sebagai DBMS yang buruk hanya karena gratis, hal ini dibuktikan dengan penggunaan ini DBMS dan operator telepon seluler dengan sistem yang dioptimalkan dan andal. MySQL dikenal karena kecepatannya dalam mengakses data. MySQL saat ini dimiliki oleh Oracle Corporation [11].

## 3 METODE PENGABDIAN MASYARAKAT

### 3.1 Identifikasi Masalah

Setelah melakukan survei dan pertemuan ke Sekolah Relawan Sangkareang, permasalahan terkait pembuatan website dapat diringkas sebagai berikut:

1. Minimnya kesadaran masyarakat terkait peduli sosial.
2. Minimnya akses informasi terkait Sekolah Relawan Sangkareang.

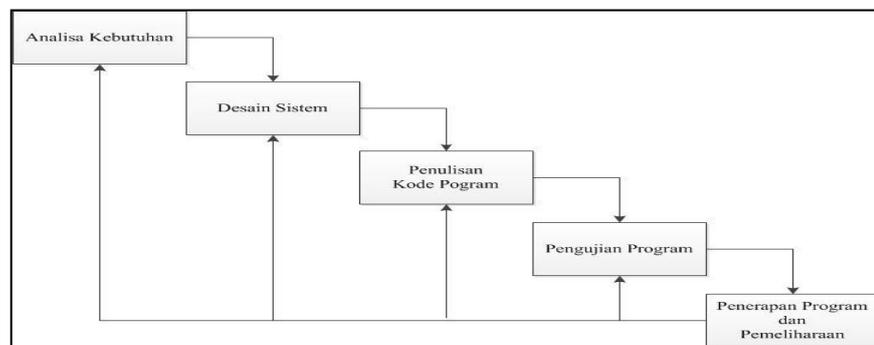
### 3.2 Analisis Kebutuhan

Berdasarkan permasalahan di atas, hal-hal yang dibutuhkan sebagai berikut:

1. Kuesioner kepada masyarakat sekitar tentang peduli sosial.
2. Pembuatan platform terkait Sekolah Relawan Sangkareang sehingga masyarakat mudah dalam akses informasi.

### 3.3 Metode Pengabdian Masyarakat

Metode pengabdian masyarakat yang implementasikan adalah *waterfall method*. Metode ini merupakan metode yang berfungsi untuk merancang sistem secara berkala atau merancang sistem sesuai urutan dimulai dari perancangan sampai dengan pemeliharaan atau maintenance.



Gambar 1. Metode pengembangan sistem dalam pengabdian masyarakat

### 3.4 Desain Solusi Sistem Pengabdian

Desain solusi pengabdian pada sistem yang dibuat untuk Sekolah Relawan Sangkareang ini mempunyai rancangan diagram seperti dibawah ini:

#### 3.4.1 Use Case Diagram

Gambar 2 adalah diagram usecase dari sistem yang dibuat pada pengabdian masyarakat ini, dimana pengguna sistem ini yaitu :

1. User atau Pengunjung
  - Pada sistem yang telah dibuat, user atau pengunjung bisa melihat tampilan beranda, visi & misi, tim anggota, artikel berita terbaru, detail artikel berita, galeri, kontak yang dapat dihubungi, melihat F.A.Q dan meninggalkan pesan. Pengunjung dapat melakukan semua proses tanpa login.
2. Administrator
  - Pada sistem informasi yang telah dirancang, admin bisa melakukan hal-hal berikut ini:
    - a. Melihat data pada dashboard, artikel acara, team member, daftar admin, data galeri photo, pesan yang ditinggalkan pada website.
    - b. Update atau Edit data data antara lain data artikel acara, team member, daftar admin, data photo galeri.
    - c. Delete atau Hapus beberapa data, yaitu data artikel acara, team member, daftar admin, data photo galeri.
    - d. Tambah beberapa data, yaitu data artikel acara, team member, daftar admin, data photo galeri.
    - e. Dapat meninggalkan pesan pada website.
    - f. Dapat login atau masuk ke sistem sebelum melihat data.

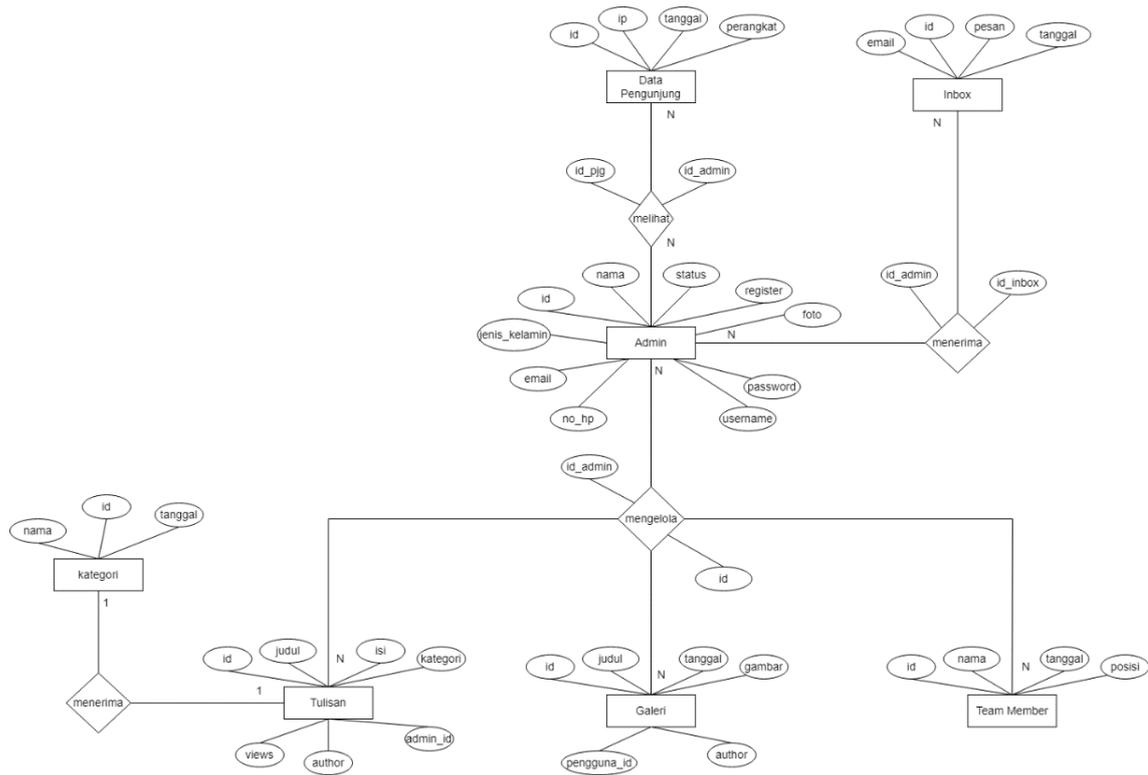
g. Dapat logout atau keluar dari sistem setelah masuk pada sistem.



Gambar 2. Use case diagram sistem informasi

### 3.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut pada Gambar 3 adalah ERD (Entity Relationship Diagram) dari sistem informasi yang dibuat pada pengabdian masyarakat ini yaitu company profile Sekolah Relawan Sangkareang:



Gambar 3. ERD sistem informasi company profile

### 3.5 Pembuatan Aplikasi Untuk Instansi

#### 3.5.1 Implementasi Interface Sistem

Berikut adalah implementasi tampilan pembuatan aplikasi (interface) program berdasarkan sistem evaluasi komunikasi data dan stakeholder yang telah dirancang.

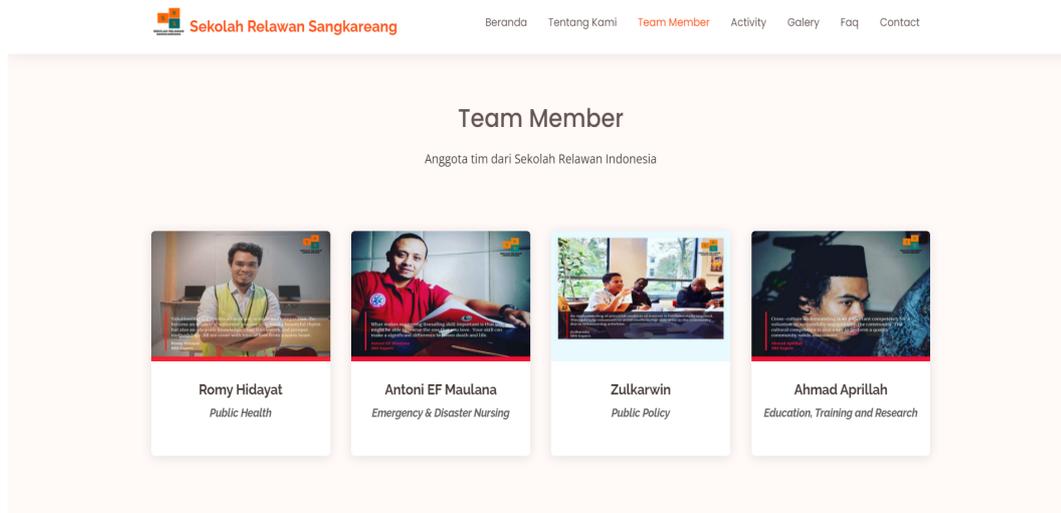
a. Beranda



Gambar 4. Beranda

Pada implementasi sistem seperti pada Gambar 4 merupakan halaman beranda atau halaman awal untuk user dalam sistem informasi company profile pada Sekolah Relawan Sangkareang. Pada halaman beranda ini menampilkan home user saat berkunjung ke website Sekolah Relawan Sangkareang. Halaman ini menyimpan informasi terkait highlight dari website yang ada yang biasa disebut dengan halaman beranda.

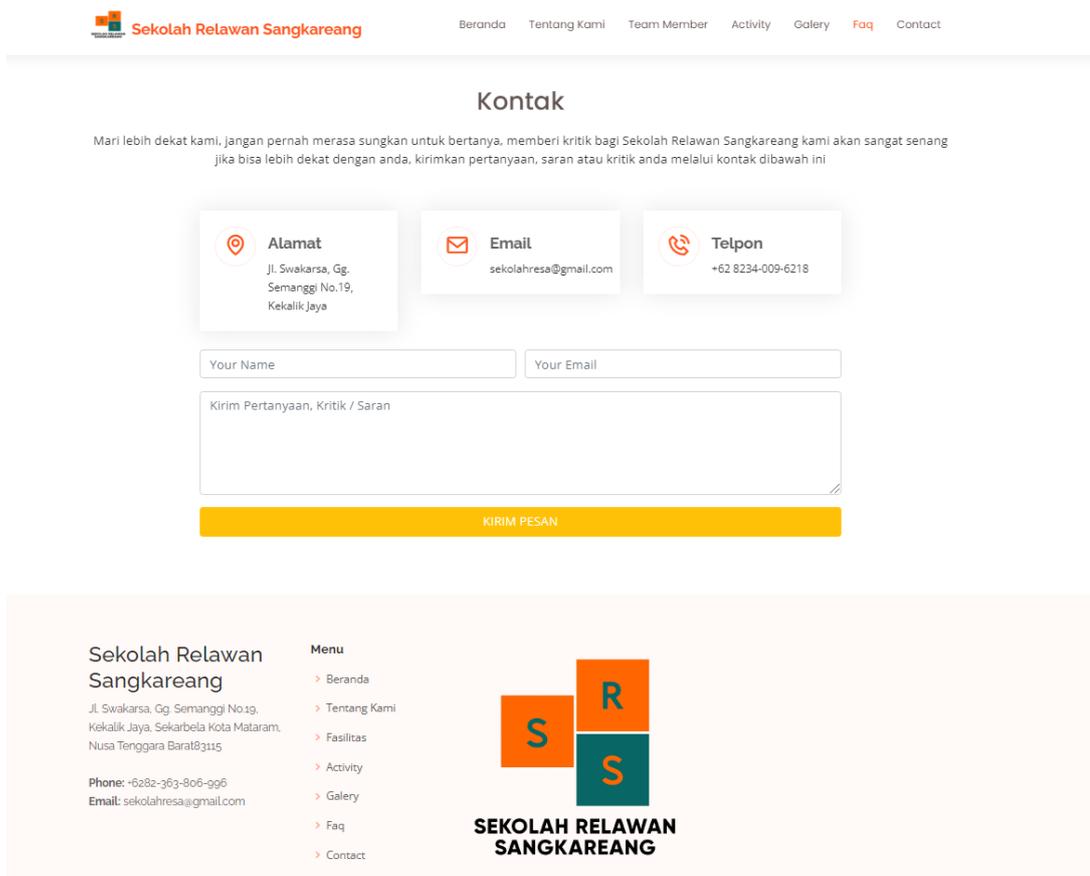
b. Halaman Team Member



Gambar 5. Halaman team member

Pada implementasi sistem seperti Gambar 5 merupakan halaman pada data team member. Halaman seperti Gambar 9 tertera list nama-nama team member serta kedudukannya di Sekolah Relawan Sangkareang.

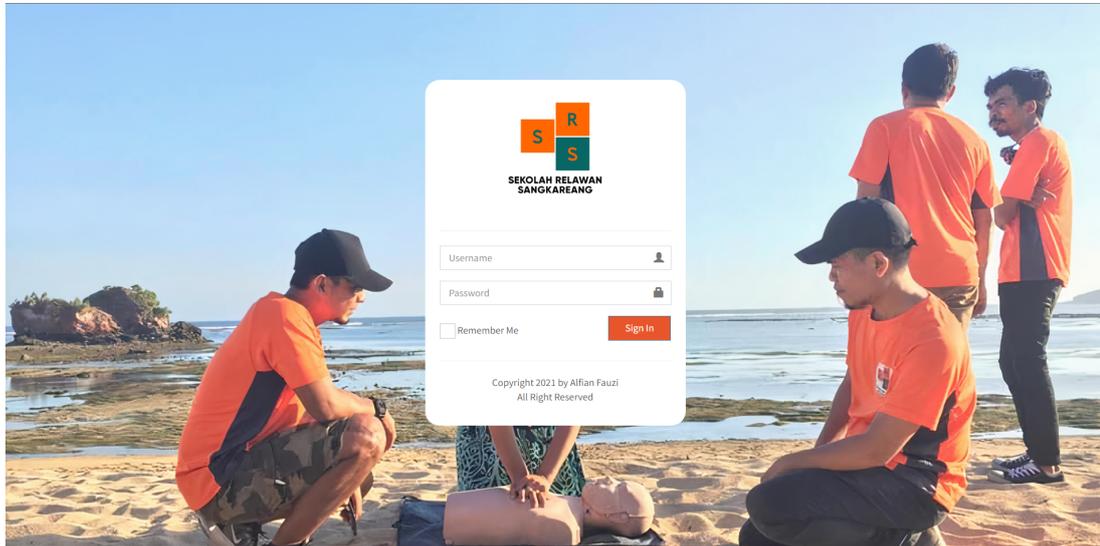
c. Halaman kontak



Gambar 6. Halaman kontak

Pada Gambar 6 yaitu implementasi sistem dari halaman contact. Pada halaman ini user atau pengunjung dapat melihat kontak-kontak pada Sekolah Relawan Sangkareang. Pengunjung juga dapat meninggalkan pesan seperti pertanyaan, kritik dan saran.

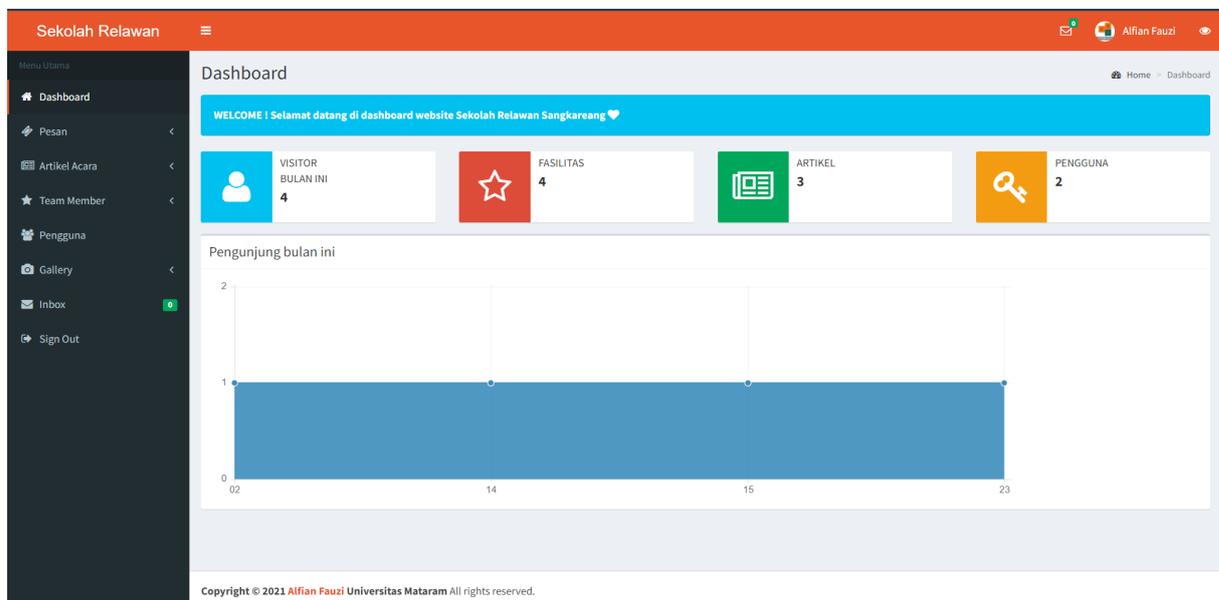
#### d. Login



Gambar 7. Halaman login

Pada implementasi sistem seperti pada Gambar 7 merupakan halaman log in dalam sistem informasi yang membutuhkan username dan password untuk proses masuknya ke dalam sistem. Gambar 7 merupakan halaman login sistem yang pertama kali akan ditampilkan pada login session saat admin login ke sistem informasi company profile.

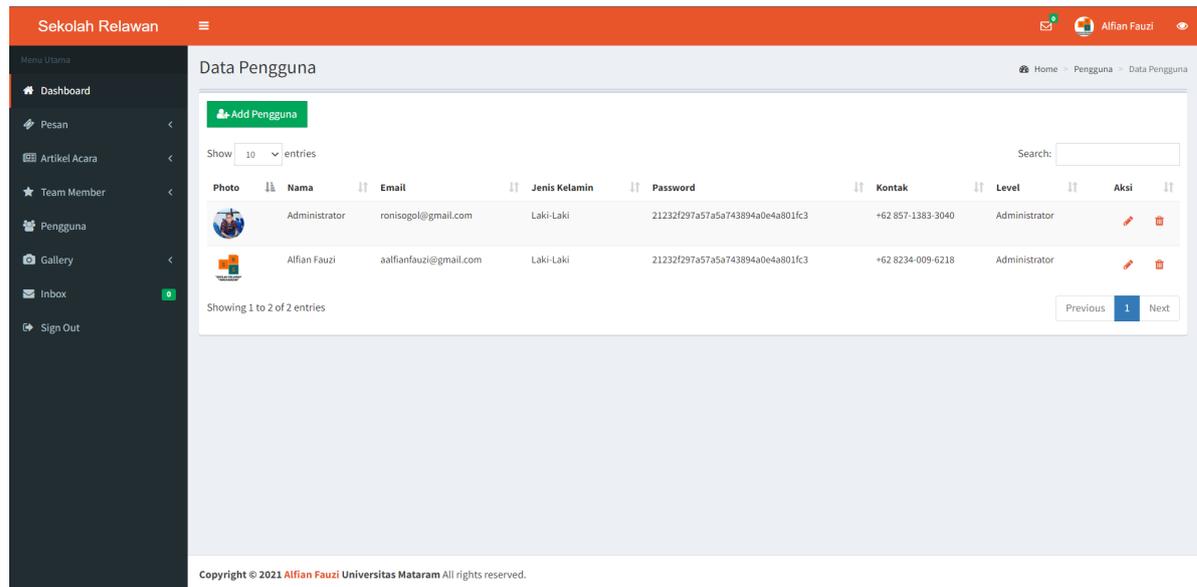
#### e. Dashboard



Gambar 8. Halaman dashboard admin

Pada implementasi sistem seperti pada Gambar 8 yaitu penerapan dari halaman dashboard dalam sistem informasi yang telah dibangun pada company profile Sekolah Relawan Sangkareang. Pada halaman ini akan menampilkan seluruh total user atau pengunjung company profile saat admin melakukan sesi login ke dalam sistem informasi. Pada bagian kiri sistem terdapat beberapa fitur yang dapat dipilih.

## f. Halaman data pengguna



Gambar 9. Halaman data pengguna

Pada implementasi sistem informasi seperti pada Gambar 9 merupakan halaman dari data pengguna dalam sistem informasi yang telah dibangun pada company profile Sekolah Relawan Sangkareang. Pada halaman ini merupakan proses sistem yang menyimpan data-data administrator Sekolah Relawan Sangkareang.

#### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian pada sistem informasi company profile di Sekolah Relawan Sangkareang yang dilakukan menggunakan metode yaitu *user acceptance testing*. Metode ini berupa kuesioner dan black box testing untuk menguji sistem informasi yang dibuat. Testing yang dilakukan mempunyai hasil sebagaimana yang dijelaskan berikut.

##### 4.1 Black Box Testing

Metode pengujian black box adalah salah satu metode pengujian yang ditujukan untuk sistem berfokus pada segi fungsionalitas yang berfokus pada input dan output aplikasi (apakah aplikasi yang dibuat sudah sesuai dengan apa yang diharapkan atau tidak). Pengujian bersumber pada fitur sistem, sehingga dapat disimpulkan dengan menggunakan metode pengujian pada fitur-fitur sistem ini bisa didapatkan apakah sistem informasi company profile di Sekolah Relawan Sangkareang sudah berjalan dengan baik.

##### 4.2 Kuisisioner

Pengujian memakai kuisisioner digarap dengan cara mencari pelapor atau responden yang merupakan operator dari instansi dan team member instansi yang ditujukan untuk melakukan uji coba pada sistem dan menjawab pertanyaan-pertanyaan pada kuisisioner yang sudah dirancang. Tolak ukur pengujian yang digunakan pada metode ini adalah :

- Apakah sistem yang sudah dibuat sesuai dengan kebutuhan Sekolah Relawan Sangkareang?
- Apakah sistem yang sudah dibuat mempermudah dalam mengenalkan Sekolah Relawan Sangkareang bagi masyarakat luas?
- Apakah semua kalangan bisa dengan mudah menggunakan sistem yang telah dibuat?
- Apakah instansi memberikan informasi secara detail pada sistem informasi yang telah dibangun?
- Dalam ketepatan tata letak desain, apakah sistem yang dibuat termasuk sistem yang mudah untuk dipahami?

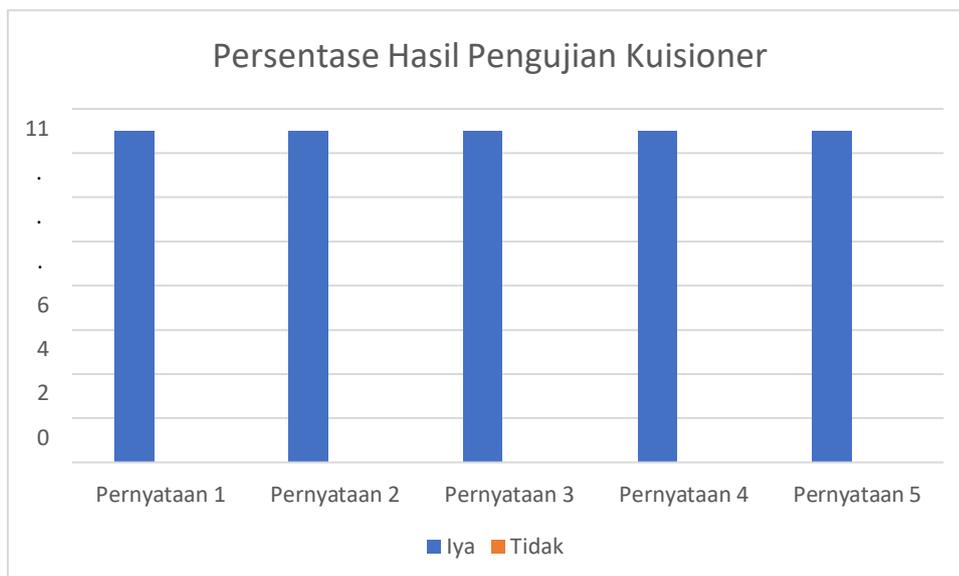
Akan diberikan dua pilihan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan yang ditujukan untuk responden, yaitu:

- Iya
- Tidak



Gambar 10. Pengenalan Website Sekolah Relawan Sangkareang

Hasil rekapitulasi yang terdiri dari jawaban client yang bersumber pada pengisian kuesioner dari tiap-tiap pertanyaan. Seperti yang dilihat pada Gambar 12 terdapat sebuah grafik yang berisikan jawaban-jawaban dari pengujian 11 responden dari Director dan member Sekolah Relawan Sangkareang :



Gambar 12. Persentase hasil pengujian

Pada Gambar 12 dapat dilihat bahwa dari total 11 orang responden terhadap 5 pertanyaan yang sudah diberikan, mereka setuju dengan kelima pertanyaannya yang membuat ini sebagai tolak ukur kepuasan user terhadap sistem yang sudah dibuat.

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Kesimpulan

Berlandaskan hasil pada Pengabdian Masyarakat di Sekolah Relawan Sangkareang dalam bentuk Sistem

Informasi Company Profile berbasis website, maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Dengan adanya company profile di Sekolah Relawan Sangkareang, sistem informasinya dapat dipakai buat mengetahui informasi up to date terkait yayasan relawan juga sekaligus mempromosikannya pada masyarakat ekstensif.
2. Pada sistem informasi company profile ini terdapat fitur-fitur, seperti informasi yayasan sekolah, team member, serta informasi-informasi kontak yang dapat dihubungi dan informasi terkini terkait artikel acara.
3. Sistem informasi company profile Sekolah Relawan Sangkareang memiliki beberapa pengguna, yaitu admin dan user sebagai visitor website.
4. Kenyamanan serta puasnya client terhadap sistem informasi yang telah dirancang dapat diamati dari grafik persentase responden yang sudah dilakukan terhadap kuisisioner yang sudah diisi oleh masing masing responden dan hasil respon client terhadap kuisisionernya.

## 5.2. Saran

Berdasarkan hasil dari pengabdian masyarakat yang telah dibuat, penulis memberikan beberapa saran pada sistem informasi ini agar menjadi lebih baik untuk kedepannya, diantaranya sebagai berikut:

1. Diharapkan pada tampilannya diperbaiki serta ditambahkan fitur baru yang ditujukan untuk memudahkan pengguna menggunakan sistem informasi yang telah dibuat dan dapat mempermudah kinerja sistem untuk operator dalam mengatur data-data informasi yang dimiliki Sekolah Relawan Sangkareang.
2. Melakukan pembaharuan atau update untuk kedepannya pada tampilan website agar lebih terlihat up to date dengan mengikuti kemajuan teknologi informasi.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Roni Sulistya Nugraha, “Sistem Informasi Sekolah Di Surakarta Berbasis Website,” Am. J. Orthod. Dentofac. Orthop., vol. 20, no. 1, pp. 1–8, 2016.
- [2] Nurhasanah, “Penguasaan Hasil Belajar Menyulam Pada Pembuatan Cinderamata Oleh Peserta Didik Di Smpn 3Lembang,” 2015.
- [3] Puspa Agita, “Perancangan Company Profile Berbasis Web Untuk Mempromosikan Tanjung Plaza Hotel Tretes.”
- [4] American Journal of Sociology, “Adopsi Teknologi Informasi Terhadap Peningkatan Pelayanan Di Badan Pendapatan Daerah Provinsi Jawa Barat,” J. Chem. Inf. Model., vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2019.
- [5] M. S. Janry Haposan U. P. Simanungkalit, S.Si., “Konsep Dasar Sistem Informasi ( Review ),” Lect. Notes Sist. Inf., pp. 1–10, 2012.
- [6] Siswanto, “Pengantar Sistem Informasi Geografik,” Pengantar Sistem. Informasi., March, 2005, [Online]. Available: [http://eprints.upnjatim.ac.id/2404/1/Buku\\_Pengantar\\_SIG.pdf](http://eprints.upnjatim.ac.id/2404/1/Buku_Pengantar_SIG.pdf).
- [7] F. Magaline, B. N. Mahamudu, and E. Ho, “Sistem Informasi” Sist. Inf., p. 2019, 2019.
- [8] Hartono, Hamzah, “Pengertian Website Dan Fungsinya”, Ilmu Teknologi Informasi, pp. 2–7, 2014.
- [9] Haviluddin, “Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language),” Jurnal Informatika Mulawarman, vol. 6, No. 1, Februari 2011, pp. 1 – 15.
- [10] Peranganing, “Teknik Cepat Menguasai PHP MySQL dalam Waktu yang Sangat Singkat”, Jakarta: Kuncikom, 2016.
- [11] Alatas, Husein, “Responsive Web Design dengan PHP dan Bootstrap”, Yogyakarta: Lokomedia, 2013.