

# SISTEM INFORMASI COMPANY PROFILE BALAI PENGELOLAAN DAERAH ALIRAN SUNGAI DAN HUTAN LINDUNG (BPDASHL) DODOKAN MOYOSARI BERBASIS WEBSITE (*Website-based Information System of Company Profile for BPDASHL Dodokan Moyosari*)

Meidina Indriyani<sup>[1]</sup>, Andy Hidayat Jatmika<sup>[1]</sup>, Misdarti<sup>[2]</sup>

<sup>[1]</sup>Dept Informatics Engineering, Mataram University  
Jl. Majapahit 62, Mataram, Lombok NTB, INDONESIA

<sup>[2]</sup>Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL) Dodokan Moyosari  
Jl. Majapahit No.54C, Kekalik Jaya, Kota Mataram, Lombok NTB, INDONESIA

Email: [meidinaindriyani@gmail.com](mailto:meidinaindriyani@gmail.com), [andy@unram.ac.id](mailto:andy@unram.ac.id), [bpdashl.dms@gmail.com](mailto:bpdashl.dms@gmail.com)

## Abstrak

Memasuki tren perkembangan teknologi yang semakin canggih kerap dimanfaatkan pada setiap aspek di kehidupan terlebih pada sebuah perusahaan maupun instansi. Salah satu instansi yang menerapkan perkembangan teknologi yakni Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL) Dodokan Moyosari yang membutuhkan sebuah sistem informasi yang berbasis website. Perancangan sistem informasi company profile tersebut dibuat dengan menggunakan framework Laravel dan framework Bootstrap yang nantinya sistem informasi ini diharapkan mampu meningkatkan eksistensi dan memberikan informasi lebih lengkap mengenai instansi. Terdapat metode yang digunakan pada proses pembuatan sistem informasi ini yaitu Extreme Programming, dimana metode ini dilakukan penyederhanaan dalam setiap proses pengembangan sistem agar menjadi lebih baik. Proses pengujian dilakukan dengan menggunakan kuesioner kepada 30 responden yaitu pengguna dari sistem informasi tersebut. Berdasarkan hasil pengujian, diperoleh hasil dimana terdapat 73,8% dari 30 responden sangat setuju dan 26,2% responden memilih setuju dengan sistem informasi company profile BPDASHL Dodokan Moyosari berbasis website yang telah dirancang.

**Keywords:** Sistem Informasi, Website, Company Profile, Metode Extreme Programming, Laravel.

## 1. PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi sekarang telah memberikan dampak serta perubahan pada berbagai lini bidang kehidupan baik untuk pribadi maupun untuk instansi. Perkembangan teknologi informasi ini sendiri membawa pengaruh terhadap perkembangan sebuah instansi. Secara tidak sadar teknologi telah mempengaruhi sistem kerja dalam sebuah instansi. Peran teknologi ini sangat penting untuk mendukung proses kerja di dalam sebuah instansi sehingga proses tersebut berjalan secara lebih efektif.

Salah satu pemanfaatan teknologi dalam sebuah instansi adalah penerapan aplikasi sistem informasi berbasis *website*. Manfaat penggunaannya bagi instansi pemerintahan sangatlah banyak, tidak hanya untuk instansi itu sendiri namun juga bermanfaat untuk masyarakat. Instansi bisa memberikan informasi kepada masyarakat terkait visi misi instansi, tugas-tugas instansi, hingga informasi terkait kegiatan yang dilakukan instansi. Sistem informasi berbasis *website* juga dapat dijadikan sebagai media bagi instansi untuk mendapatkan masukan dari masyarakat dan menjadi media interaksi antara masyarakat dengan instansi.

Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL) Dodokan Moyosari merupakan unit pelaksana teknis dalam bidang pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung yang berada di bawah naungan Kementerian Lingkungan Hidup dan Kehutanan, tepatnya Direktorat Jenderal Pengendalian Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung. Instansi ini kerap berhubungan langsung dengan masyarakat dan memberikan pelayanan kepada masyarakat seperti pemberian bibit pohon kepada masyarakat. Namun, saat ini masyarakat masih sulit untuk mengakses informasi yang dibutuhkan terkait dengan alur dan syarat permohonan bibit karena tidak terdapat media resmi yang lengkap bagi masyarakat untuk mengakses informasi tersebut. Beberapa informasi yang diberikan diantaranya seperti informasi terkait bagaimana syarat dan alur permohonan bibit pohon yang di sediakan oleh instansi, kemudian terdapat beberapa artikel berita terkait kegiatan-kegiatan di instansi dan juga dokumentasi kegiatan-kegiatan yang sudah dilakukan.

Untuk memecahkan masalah yang ada maka perlu dibuatnya sebuah Sistem Informasi Company Profile Kantor BPDASHL Dodokan Moyosari berbasis Website yang diharapkan mampu meningkatkan eksistensi dari instansi agar semakin dikenal oleh masyarakat luas dan dapat menjadi solusi bagi masyarakat dalam mengetahui informasi tentang kantor BPDASHL Dodokan Moyosari secara mudah darimana saja dan kapan saja.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### a. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sebuah aplikasi berbasis komputer yang berguna untuk membantu operasional meliputi operasi, instalasi, hingga perawatan pada komputer. Sistem informasi berbasis komputer dapat dikatakan juga sebagai kumpulan *hardware* dan *software* komputer yang didesain agar dapat mengubah data menjadi informasi yang bermanfaat [1].

### b. Company Profile

*Website company profile* merupakan *website* yang dirancang guna memperlihatkan profil sebuah perusahaan sehingga *user* bisa mengetahui lebih dalam tentang perusahaan dan menunjukkan kepada masyarakat terkait produk serta pelayanan yang dimiliki. Profil Perusahaan (*Company Profile*) merupakan produk tulisan praktisi yang berisikan sedikit penjelasan global sebuah perusahaan [8].

### c. Website

*Website* merupakan sebuah media yang mempunyai berbagai halaman yang bisa terhubung, yang mana fungsi utama sebuah *website* adalah menyajikan informasi seperti gambar, teks, suara, video, dan animasi ataupun gabungan dari beberapa informasi tersebut. Karakter penting yang terdapat pada *website* ialah halaman-halaman yang bisa terhubung, dan memiliki domain yang menjadi alamat utama (url) atau *World Wide Web* (www) [3].

### d. Basis Data

Basis Data atau (*database*) merupakan deretan data yang penyimpanannya berada pada komputer dan bisa dikelola atau dirubah memakai *software* atau aplikasi yang dapat memberikan sebuah informasi. Basis data berisikan beberapa spesifikasi berupa tipe data, struktur data yang nantinya bisa tersimpan [7].

### e. Framework Bootstrap

Bootstrap merupakan suatu kumpulan aplikasi siap pakai untuk merancang *front-end* pada *website*. Bootstrap dibuat dengan tujuan memudahkan proses desain *web* untuk berbagai level *user*, dimulai dari *beginner* hingga *expert*. Pada bootstrap terdapat beberapa *file* CSS, *font*, dan *Javascript* yang dapat terintegrasi dengan sebuah *file* HTML [6].

### f. Framework Laravel

*Framework* Laravel merupakan suatu *framework* berbasis *open source* yang banyak digunakan. *Framework* Laravel berisi sekumpulan PHP *library* yang memudahkan *user* untuk menuliskan kode program. *Framework* Laravel bertujuan memudahkan proses membuat aplikasi berbasis *web* dan mempercantik tampilan *website*.

### g. XAMPP

XAMPP merupakan gabungan program aplikasi gratis paling digemari di kalangan pengembang yang memiliki fungsi untuk mengembangkan *website* berbasis PHP dan MySQL. Hanya menggunakan satu aplikasi ini, *user* akan mendapatkan paket perangkat lunak lengkap yang mampu digunakan pada sistem operasi Windows ataupun Linux sehingga pengembang bisa secara mudah melakukan percobaan pada komputer sebelum diunggah pada internet [7].

### k. MySQL

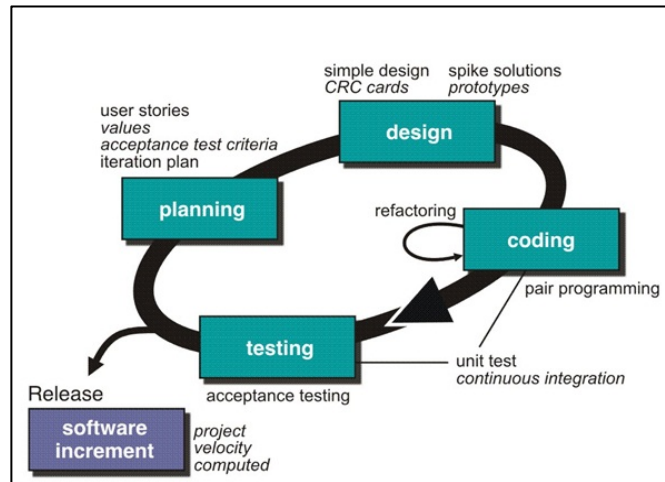
MySQL atau "*My Structured Query Language*" kerap dikenal sebagai sebuah basis data yang banyak digunakan di masa sekarang. MySQL mampu beroperasi sebagai sebuah server yang menyediakan *multi-user*, mengakses ke berbagai basis data baik *multithread* maupun *multi-user* [7]. MySQL adalah RDBMS (*Relational Database Management System*) yang berisi satu atau beberapa tabel. Pada MySQL terdapat beberapa opsi dalam mengelolanya yaitu dengan menggunakan prompt DOS (*tool command line*) [10].

## 3. METODE PENGABDIAN MASYARAKAT

### 3.1 Metode Pengabdian Masyarakat

Metode pengabdian masyarakat yang diaplikasikan ketika membangun Sistem Informasi *Company profile* BPDASHL Dodokan Moyosari yaitu dengan mengaplikasikan metode *Extreme Programming (XP)*. Dimana

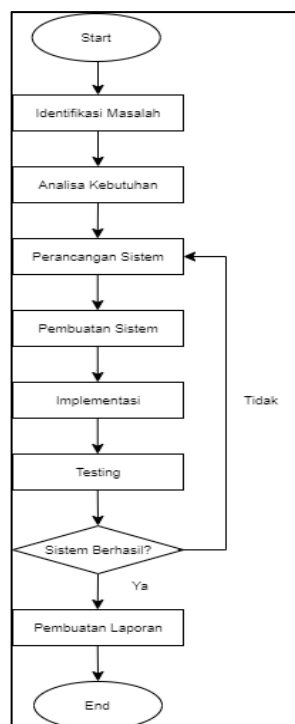
metode *Extreme Programming (XP)* melakukan proses penyederhanaan dalam beberapa tahapan pengembangan sehingga menjadi lebih efektif.



Gambar 1. Metode Pengabdian Masyarakat dengan *Extreme Programming* [9].

### 3.2 Tahap *Planning*

Pada proses pengabdian di BPDASHL Dodokan Moyosari ini terjadi proses analisis kebutuhan yang dibutuhkan pada proses perancangan sistem informasi *company profile* dengan proses seperti pada Gambar 2 berikut :



Gambar 2. *Flowchart* Analisis Kebutuhan

Berdasarkan *flowchart* pada gambar 2 dapat dilihat bahwa dalam melakukan proses analisa kebutuhan perangkat lunak yang pertama kali dilakukan yaitu dengan mengidentifikasi masalah. Proses pengidentifikasian masalah ini bertujuan untuk mengetahui masalah yang terdapat pada BPDASHL Dodokan Moyosari. Setelah ini, menganalisis kebutuhan yang dibutuhkan pada perancangan sistem informasi *company profile*. Kemudian langkah berikutnya yaitu melakukan perancangan sistem dengan menentukan apa saja metode yang akan diaplikasikan, bagaimana urutan kerja dari program, dan bagaimana sistem yang diinginkan oleh pihak BPDASHL Dodokan Moyosari. Setelah melakukan perancangan sistem, dilanjutkan dengan melakukan pembuatan sistem informasi *company profile* sesuai dengan yang sudah disepakati kedua belah pihak. Kemudian berlanjut ke proses

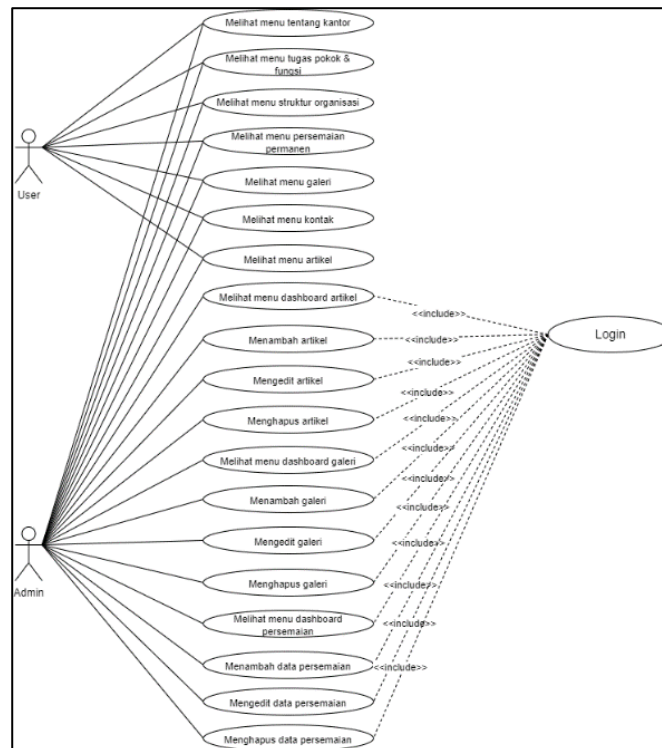
pengimplementasian dan pengujian pada sistem yang telah dirancang. Jika pembuatan aplikasi berhasil, akan dilanjutkan kepada proses penyusunan laporan. Kemudian jika pembuatan aplikasi gagal maka akan kembali kepada proses pembuatan sistem hingga program tersebut berhasil.

### 3.3 Tahap Design

*Design* merupakan proses setelah analisis kebutuhan atau dapat dikatakan sebagai persiapan dalam perancangan suatu sistem seperti melakukan desain sistem sebagai gambaran awal bagaimana sistem yang akan dibangun.

#### 3.3.1 Use Case Diagram

Berikut adalah Use Case Diagram dari Sistem Informasi *Company profile* BPDASHL yang ditampilkan pada gambar 3 berikut:



Gambar 3. Use Case Diagram

Gambar 3 merupakan *use case diagram* pada dari Sistem Informasi *Company Profile* BPDASHL. Berikut merupakan 2 (dua) pembagian *user* pada sistem ini adalah:

#### 1. User

Memiliki fungsi sebagai *user* atau pengguna biasa yang mampu:

- a. Melihat menu tentang kantor
- b. Melihat menu tugas pokok dan fungsi
- c. Melihat menu struktur organisasi
- d. Melihat menu persemaian permanen
- e. Melihat menu galeri
- f. Melihat menu kontak
- g. Melihat menu artikel

#### 2. Admin

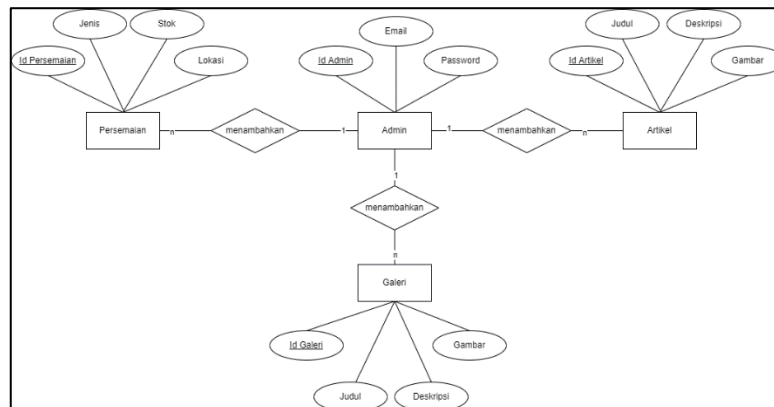
Memiliki fungsi sebagai admin yang mampu:

- a. *Login* menjadi admin
- b. Melakukan semua aksi yang dilakukan *user* biasa
- c. Melihat *dashboard* artikel
- d. Menambah artikel
- e. Mengedit artikel
- f. Menghapus artikel
- g. Melihat menu *dashboard* galeri
- h. Menambah galeri

- i. Mengedit galeri
- j. Menghapus galeri
- k. Melihat menu *dashboard* persemaian
- l. Menambah data persemaian
- m. Mengedit data persemaian
- n. Menghapus data persemaian
- o. *Logout* dari sistem

### 3.3.2 Entity Relationship Diagram

Berikut merupakan *entity relationship diagram* dari Sistem Informasi *Company profile* BPDASHL.



Gambar 4. Entity Relationship Diagram

Gambar 6 merupakan *entity relationship diagram* pada Sistem Informasi *Company profile* BPDASHL yang memiliki beberapa entitas diantaranya yaitu tabel admin, galeri, persemaian dan artikel

### 3.4 Tahap Coding

*Coding* merupakan proses menerjemahkan logika ke dalam Bahasa pemrograman komputer. Pada proses ini akan dilakukan pengkodean sistem yang rancangannya telah disepakati sebelumnya dengan menggunakan *framework* Laravel dan Bootstrap.

#### 3.4.1 Implementasi Interface Sistem

Berikut merupakan implementasi *interface* program dari Sistem Informasi *Company profile* BPDASHL:

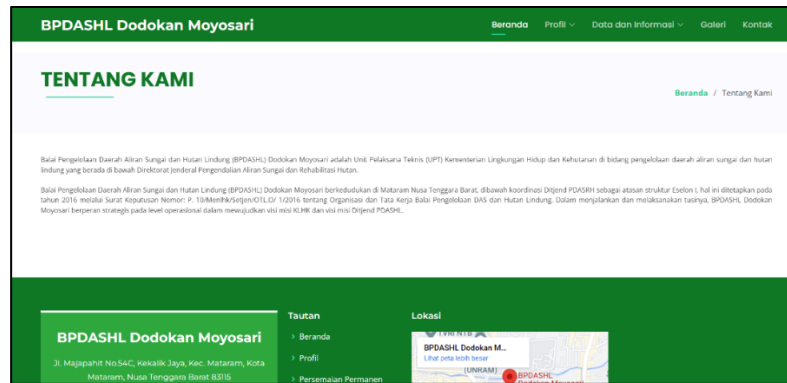
1. User
  - a. Halaman *Homepage*



Gambar 5. Implementasi Halaman *Home*

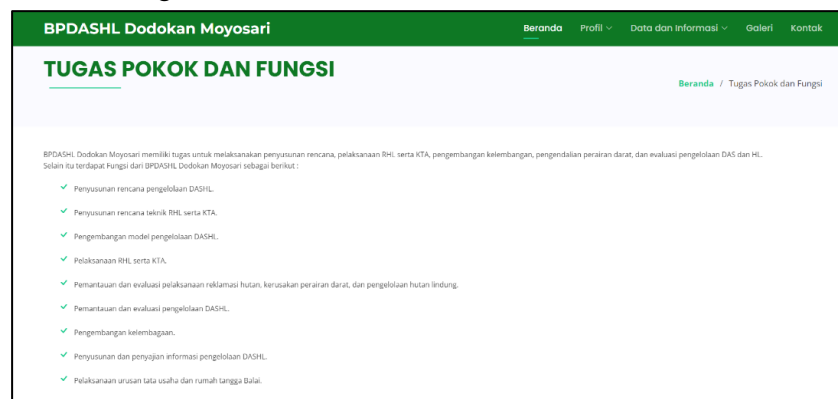
Pada gambar 7 yakni penerapan dari halaman *home* pada Sistem Informasi *Company profile* BPDASHL. Pada halaman ini menampilkan pesan selamat datang di *website*.

- b. Halaman Tentang



Gambar 6. Implementasi Halaman Tentang

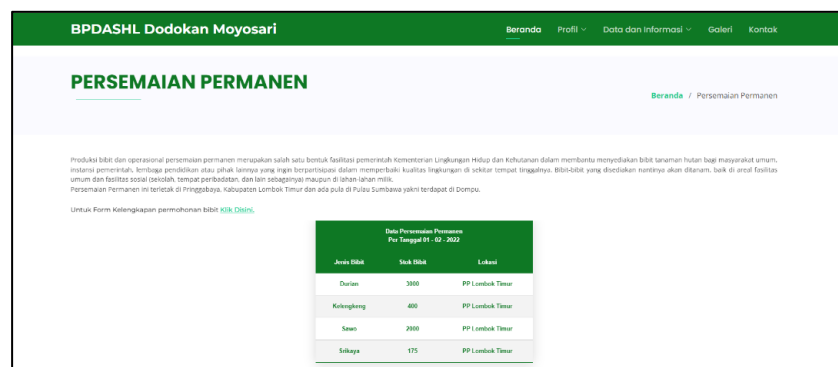
Pada gambar 8 yakni penerapan dari halaman tentang yang berisi informasi terkait profil kantor BPDASHL.  
 c. Halaman Tugas Pokok dan Fungsi



Gambar 7. Implementasi Halaman Tugas Pokok dan Fungsi

Pada gambar 9 yakni penerapan dari halaman tugas pokok dan fungsi yang berisi informasi penjelasan terkait apa saja tugas pokok dan fungsi yang dimiliki oleh kantor BPDASHL.

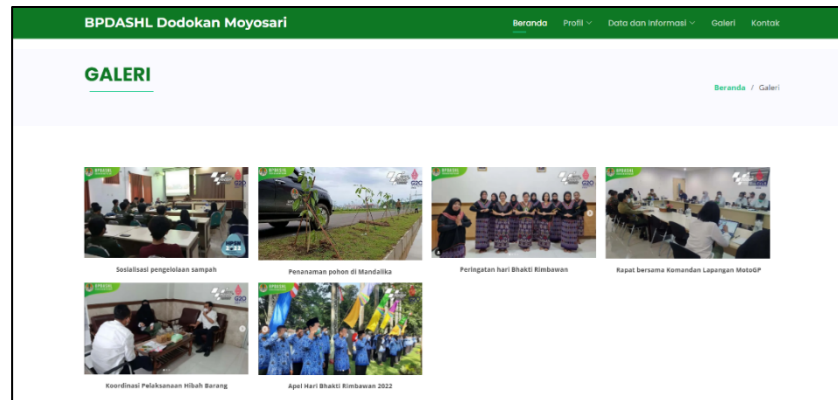
d. Halaman Persemaian Permanen



Gambar 8. Implementasi Halaman Persemaian Permanen

Pada gambar 10 yakni penerapan dari halaman persemaian permanen yang menampung informasi terkait jumlah maupun jenis bibit yang tersedia pada persemaian Lombok Timur dan Dompur yang merupakan salah satu bentuk fasilitas yang disediakan oleh BPDASHL.

e. Halaman Galeri



Gambar 9. Implementasi Halaman Galeri

Pada gambar 11 yakni penerapan dari halaman galeri yang berisi foto kegiatan-kegiatan beserta keterangannya yang dilakukan oleh kantor BPDASHL.

f. Halaman Artikel

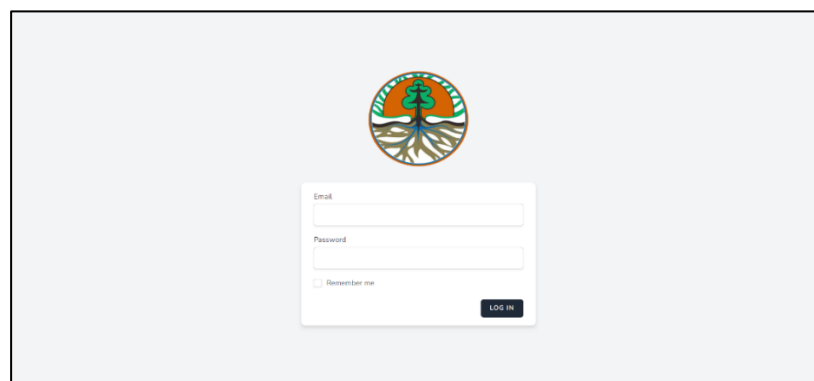


Gambar 10. Implementasi Halaman Artikel

Pada gambar 12 yakni penerapan dari halaman artikel yang berisi penjelasan lengkap beserta gambar dan tanggal pelaksanaan kegiatan yang dilakukan oleh kantor Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL).

2. Admin

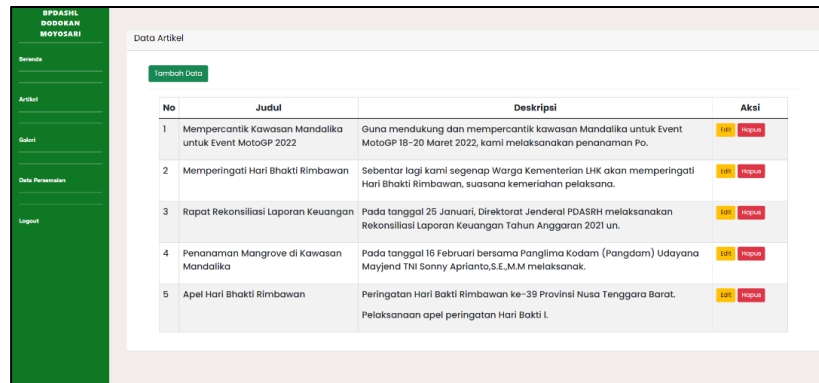
a. Login Admin



Gambar 11. Implementasi Halaman Login Admin

Pada gambar 14 merupakan implementasi dari halaman login yang digunakan oleh admin untuk masuk pada Sistem Informasi *Company profile* BPDASHL.

b. Kelola Data Artikel



Gambar 12. Implementasi Halaman Kelola Data Artikel

Pada gambar 15 yakni penerapan halaman kelola data artikel, yang mana pada halaman ini admin melakukan pengelolaan data seperti menambah data, melakukan edit data, juga menghapus data artikel.

#### 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

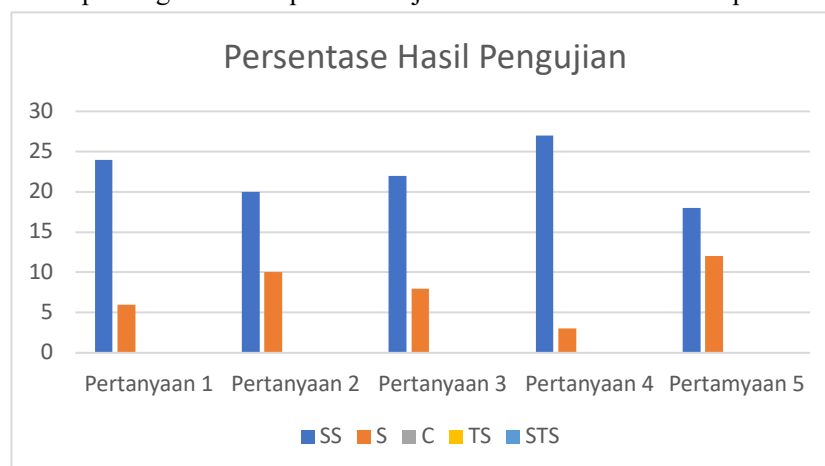
##### 4.1 Pengujian Sistem

Setelah mengimplementasikan sistem, kemudian akan diuji dengan sistem yang sudah dibuat. Digunakan kuesioner pada proses ini dimana data didapatkan melalui responden yaitu pengguna. Calon pengguna yang dimaksud disini adalah mereka yang membutuhkan informasi tentang apa itu kantor BPDASHL, kemudian mereka yang membutuhkan informasi tentang bagaimana alur permohonan bibit pohon yang bisa diajukan di kantor BPDASHL. Responden pengujian ini juga mencakup pegawai kantor BPDASHL untuk memastikan apakah informasi yang terdapat di *website* ini sudah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Di mana pengujian ini dilakukan oleh responden dengan rentang usia sekitar 17-35 tahun keatas. Uji coba sistem dilakukan dengan menjawab pertanyaan yang terdapat pada survey dalam bentuk kuesioner. Terdapat beberapa batasan pengujian pada metode ini diantaranya sebagai berikut:

- Apakah tampilan *interface* pada *website* Sistem Informasi *Company profile* Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL) menarik dan mudah dimengerti?
- Apakah fitur-fitur yang ada sudah lengkap dan berjalan sesuai fungsionalitasnya?
- Apakah *user* dapat dengan mudah menemukan informasi yang dicari pada *website* ini?
- Apakah *website* ini mudah dioperasikan?
- Apakah penyajian informasi dalam *website* sudah memenuhi kebutuhan *user*?

Kemudian responden akan disiapkan opsi jawaban berdasarkan pertanyaan diatas, yaitu : Sangat Setuju, Setuju, Cukup, Tidak Setuju, Sangat Tidak Setuju

Secara garis besar hasil jawaban responden didapatkan berdasarkan jawaban pengisian kuesioner pada setiap pertanyaan. Dibawah ini merupakan grafik hasil persentase jawaban rata-rata dari 30 responden.



Gambar 13. Grafik Jawaban Responden



Berdasarkan grafik di atas, berikut adalah hasil tes persentase berbasis kuesioner yang diisi. Terdapat satu hasil yaitu nilai pertanyaan, Sangat Setuju diberikan oleh 24 responden, Setuju diberikan oleh 6 responden. Untuk pertanyaan 2, Sangat Setuju diberikan oleh 20 responden, Setuju diberikan oleh 10 responden. Untuk pertanyaan 3, Sangat Setuju diberikan oleh 22 responden, Setuju diberikan oleh 8 responden. Untuk pertanyaan 4, Sangat Setuju diberikan oleh 27 responden, Setuju diberikan oleh 3 responden. Untuk pertanyaan 5, Sangat Setuju diberikan oleh 18 responden, Setuju diberikan oleh 12 responden. Oleh karena itu, dapat ditarik kesimpulan bahwa terdapat 73,8% dari 30 responden sangat setuju dan 26,2% responden memilih setuju terhadap sistem yang sudah dirancang.



Gambar 14. Penyampaian Hasil Pengabdian Masyarakat

Pada Gambar 17 merupakan presentasi hasil dari perancangan Sistem Informasi *Company profile* Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL) Dodokan Moyosari yang dihadiri oleh beberapa pegawai dari Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL) Dodokan Moyosari.

## 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengabdian masyarakat di Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL) Dodokan Moyosari, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam perancangan Sistem Informasi *Company Profile* BPDASHL Dodokan Moyosari berbasis website digunakan metode extreme programming sebagai metode perancangan sistem. Di mana terdapat beberapa nilai dasar dari metode extreme programming di antaranya yaitu communication, courage, simplicity, feedback dan quality work.
2. Kepuasan user terhadap Sistem Informasi *Company Profile* BPDASHL Dodokan Moyosari berbasis website dapat dilihat pada tahap testing yang dilakukan dengan menggunakan kuesioner yang berisikan 5 pertanyaan kepada 30 responden. Pada pertanyaan pertama, 24 responden memberikan nilai sangat setuju, kemudian sisanya yaitu 6 responden memberikan nilai setuju. Lalu Pertanyaan kedua, bernilai Sangat Setuju diberikan oleh 20 responden, sedangkan nilai Setuju diberikan oleh 10 responden. Pertanyaan ketiga nilai Sangat Setuju diberikan oleh 22 responden dan nilai Setuju diberikan oleh 8 responden. Untuk pertanyaan keempat nilai Sangat Setuju diberikan oleh 27 responden, nilai Setuju diberikan oleh 3 responden. Terakhir pertanyaan kelima nilai Sangat Setuju diberikan oleh 18 responden dan nilai Setuju diberikan oleh 12 responden. Sehingga dapat ditarik kesimpulan bahwa responden menyetujui sistem yang sudah dibuat.

### 5.2 Saran

Berdasarkan Sistem Informasi *Company Profile* BPDASHL Dodokan Moyosari berbasis *website* penulis memiliki beberapa saran untuk menjadikan sistem ini bisa lebih baik lagi di masa yang akan datang:

1. Dalam pengembangan selanjutnya diharapkan Sistem Informasi *Company Profile* BPDASHL Dodokan Moyosari berbasis *website* dapat menjadi lebih kompleks dan lengkap dalam segi fitur-fitur dan layanan agar dapat dimanfaatkan secara lebih maksimal.
2. Tampilan situs *website* perlu diperbarui secara berkala untuk mengikuti perkembangan teknologi terkini dan untuk meningkatkan kenyamanan pengguna.

## UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih disampaikan kepada semua pihak yang telah berperan dalam kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat dengan kegiatan perancangan Sistem Informasi *Company Profile* Balai Pengelolaan Daerah Aliran Sungai dan Hutan Lindung (BPDASHL) Dodokan Moyosari berbasis *Website*. Kemudian ucapan terima kasih juga disampaikan kepada pihak yang sudah meluangkan bantuan dan dukungan agar hasil dari kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini dapat dituangkan ke dalam bentuk tulisan. Dan ucapan terimakasih juga diberikan kepada pegawai BPDASHL Dodokan Moyosari yang telah menyiapkan sarana serta prasarana yang mendukung kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat ini.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Darmastuti, Destriyana, "Implementasi Metode Simple Additive Weighting (SAW) Dalam Sistem Informasi Lowongan Kerja Berbasis Web Untuk Rekomendasi Pencari Kerja Terbaik" *J. Sist. dan Tek. Inf.*, vol. 2, no.1, 2013.
- [2] Taufiq, "Sistem Informasi Manajemen Konsep Dasar, Analisis dan Metode Pengembangan" *Graha Ilmu. Yogyakarta*, 2013.
- [3] Elgamar, "Pemrograman Website dengan PHP" *Ahlimedia Book, Malang*, 2020.
- [4] Havaluddin, "Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)" *J. Inf. Mulawarman.*, vol. 7, no. 1.
- [5] M., Tias and E. W. Fridayanthie, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET" *J. Khatulistiwa. Inf.*, vol. 4, no. 2, 2016.
- [6] R. A. Zaenal, and Community Smit Dev, "Bootstrap Design Framework" *Elex Media Komputiondo. Jakarta.*, 2015.
- [7] Y. Yudho and Helmi Adi Prasetyo, "Mudah menguasai Framework Laravel" *Elex Media Komputiondo. Jakarta*, 2019.
- [8] Kriyantono, Rachmat, "Komunikasi Antarpribadi" *PT. Citra Aditya Bakti. Jakarta.*, 2012.
- [9] T.R. Krishna, C.P. Kanth, C.P. Krishna, and T.V. Krishna, "Survey on Extreme Programming in Software Engineering" *International Journal of Computer Trends and Technology (IJCTT).*, vol. 2, no. 2, pp. 504-507, 2011.
- [10] Butler, T and Yank, K, "PHP dan MySQL" *Novice to Ninja, Site Point*, 2016.